

# IV Lineare Gleichungssysteme (LGS) & Gaußalgorithmus

$$\begin{aligned}
 a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\
 a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\
 \vdots & \\
 a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n &= b_m
 \end{aligned}$$

$m$  Gleichungen  
 $n$  Unbestimmte  
 $a_{ij}$  - Koeffizienten  $i = 1, \dots, m$   
 $j = 1, \dots, n$   
 $b_i \neq 0$  - inhomogenes LGS  
 $b_i = 0$  - homogenes LGS

Ein geordnetes  $n$ -Tupel  $(y_1, \dots, y_n)$  reeller Zahlen ist ein Element der Lösungsmenge, wenn es gleichzeitig die  $m$  Gleichungen löst.

- Es existiert eine bestimmte Lösung (eindeutig):  $m \geq n$
- Es gibt unendlich viele Lösungen, d.h. wir erhalten eine (mehr)parametrische Lösungsschar  $m < n$
- Es gibt keine Lösung

Das obere Gleichungssystem kann auch als Koeffizientenmatrix dargestellt werden:

$$\left( \begin{array}{cccc|c}
 a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\
 a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\
 \vdots & \vdots & \dots & \vdots & \vdots \\
 a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m
 \end{array} \right)$$

$\uparrow$   $\uparrow$   $\uparrow$   $\nwarrow$   
 $x_1$ -Spalte  $x_2$ -Spalte  $\dots$   $x_n$ -Spalte =

## Gaußalgorithmus

Ziel: Ein zum Ausgangssystem äquivalentes „gestrafftes“ System zu konstruieren

Dreiecksgestalt

$$\begin{aligned}
 x + y + z &= 3 \\
 y + z &= 2 \\
 z &= 1
 \end{aligned}$$

Trapezgestalt

$$\begin{aligned}
 x - y + z &= 3 \\
 y + z &= 2
 \end{aligned}$$

Wann bleibt die Lösungsmenge erhalten?

1. Eine Gleichg. mit einem reellen Faktor (außer 0) multiplizieren
2. Zwei Gleichg. miteinander vertauschen
3. Eine Gleichg. zu einer anderen aufaddieren

Bsp. 1:  $x+y+z = 3$   
 $2x+4y+4z = 10$   
 $x+2z+3y = 6$

$$\rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 2 & 4 & 4 & 10 \\ 1 & 2 & 3 & 6 \end{array} \right) \xrightarrow{\cdot(-2)+} \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 2 & 4 \\ 1 & 2 & 3 & 6 \end{array} \right) \xrightarrow{\cdot(-1)+}$$

$$\sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 2 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{array} \right) \xrightarrow{\cdot(-3)+} \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & -2 & -2 \end{array} \right)$$

Rücksubstitution:  $x+y+z = 3$   
 $y+2z = 3$   
 $-2z = -2 \rightarrow z = 1$   
 $\rightarrow y = 1$   
 $\rightarrow x = 1$

$$\mathcal{L} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Bsp. 2:  $\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 2 & 5 \\ -2 & -2 & -2 & -6 \end{array} \right) \xrightarrow{\cdot(-1)+} \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$

Wähle  $z = t$   
 $\rightarrow y + z = 2$   
 $y = 2 - t$   
 $x + y + z = 3$   
 $x + 2 - t + t = 3$   
 $x = 1$

$$\Rightarrow \mathcal{L} = \left\{ (1, 2-t, t) \right\}$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 1 & 2 & 2 & 5 \\ -2 & -2 & -2 & -5 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 1 & 3 \\ 0 & 1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \rightarrow 0 = 1 \Rightarrow \mathcal{L} = \emptyset$$

①  $2x - 3y - z = -5$   
 $x + y - 2z = 12$   
 $-4x + 3z = -17$

$$\mathcal{L} = \left\{ (2, 4, -3) \right\}$$

②  $x - y + z = 5$   
 $2x + 3y - z = 10$   
 $-x - 4y + 2z = -4$

$$\mathcal{L} = \emptyset$$

③  $x - y + z = 5$   
 $2x + 3y - z = 10$   
 $-x - 4y + 2z = -5$

$$\mathcal{L} = \left\{ \left( 5 - \frac{2}{5}t, \frac{3}{5}t, t \right) \right\}$$