

Name: _____

Datum: _____

Thema: _____

Auf & Ab

Wer erzielt den größten Gewinn? Ein Spiel für 3–4 Spieler.

Material

- 10 grüne Karten mit Startkapitalbeträgen
- 10 blaue Aktionskarten (Zunahme des Kapitals) und 10 rote Aktionskarten (Abnahme des Kapitals)
- je Spieler 1 Spielprotokoll
- eine Stoppuhr (ggf. Handy)

Spielidee

Jeder Spieler erhält ein Startkapital und muss verschiedene Aktionen ausführen, die zur Erhöhung oder Reduzierung des Geldbetrags führen. Die Reihenfolge der Aktionen soll geschickt gewählt werden, damit am Ende ein möglichst hoher Gewinn entsteht.

Anleitung für eine Spielrunde

1. Die Karten werden gemischt und farblich sortiert in 3 Stapeln verdeckt auf den Tisch gelegt.
2. Wer als nächstes Geburtstag hat, ist in der ersten Runde „Spieleiter“ und deckt eine grüne Karte mit dem Startkapital auf. Diesen Wert trägt *jeder* Spieler als Startkapital in sein Spielprotokoll ein. Nun deckt der Spieleiter zwei rote und zwei blaue Aktionskarten für alle gut sichtbar auf.
3. Jeder Spieler versucht nun, die auf den 4 Aktionskarten angegebenen Verringerungen und Erhöhungen des Kapitals gedanklich in eine sinnvolle Reihenfolge zu bringen, sodass am Ende ein möglichst hohes Endkapital entsteht. Jeder notiert die Aktionen und Ergebnisse der vier Schritte auf seinem Spielprotokoll.
Wer zuerst meint, fertig zu sein, ruft „Erster“ und startet die Stoppuhr. Nun müssen die anderen noch ihre letzten Aktionen innerhalb von 30 Sekunden ausführen bzw. die Aktionen oben eintragen (dann wird gemeinsam zu Ende gerechnet).
Bevor es Punkte gibt, werden die Ergebnisse gegenseitig verglichen und kontrolliert.
4. Punktvergabe: Der Sieger erhält 3, der zweite 2 und der dritte Spieler 1 Punkt. Damit ist die erste Runde von vieren beendet. Die verwendeten Aktions- und Startkapitalkarten werden aussortiert (jede Spielkarte darf nur einmal genutzt werden).
Nun ist der nächste Spieler „Spieleiter“, zieht das nächste Startkapital und deckt neue Aktionskarten auf.

Aufgaben

1. Diskutiert in eurer Gruppe nach jeder Spielrunde darüber, welchen Einfluss die Wahl der Reihenfolge der Aktionskarten auf das Endergebnis besitzt.
2. Formuliert gemeinsam eine Gewinnstrategie.

Tipp: Beachtet, dass es Karten mit absoluter Zu- oder Abnahme des Guthabens und Karten mit prozentualer Zu- oder Abnahme des Guthabens gibt.

Das Diagramm zeigt ein Spielprotokoll mit dem Titel 'Auf & Ab'. Es besteht aus vier identischen Spalten, die jeweils die Schritte 1 bis 4 eines Spiels darstellen. Jede Spalte beginnt mit einem Feld für das 'Startkapital', gefolgt von vier Aktionsfeldern (1. Aktion bis 4. Aktion). Zwischen den Aktionen befinden sich Felder für das 'Zwischenergebnis'. Am Ende jeder Spalte steht das 'Endergebnis'. Unter den Spalten befindet sich ein Feld für die 'Unsere Gewinnstrategie'.