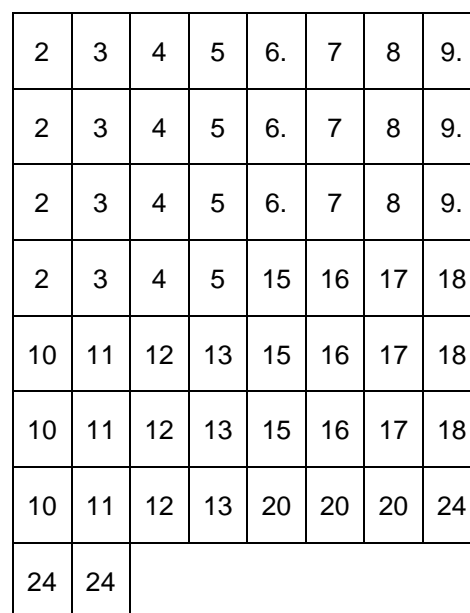


Ein Spiel für 2–5 Personen.

Material: 1 Spielplan (laminiert), 1 Folienstift, Zahlenplättchen, Stift und Zettel für den Punktestand.



Vorbereitung: Die „Tische“ sind auf dem Spielplan grau gezeichnet, die weißen Quadrate sind die „Hocker“. Viele Hocker stehen an zwei Tischen, einige nur an einem Tisch. Wählt aus den folgenden Zahlen neun aus und schreibt sie jeweils in die Mitte eines Tisches:

150, 169, 240, 51, 400, 25, 36, 40, 42, 48, 50, 60, 64, 65, 72, 80, 81, 88, 90, 100, 102, 120, 121, 130, 144.

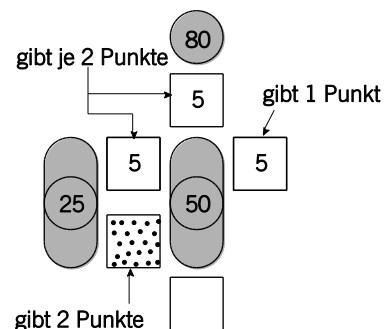
Misch die Zahlenplättchen und legt 26 verdeckt heraus. Teilt diese untereinander auf. Jeder legt seine Plättchen offen vor sich.

Spielverlauf: Platziert nacheinander eure Plättchen so auf einen Hocker, dass die Zahl Teiler von all denjenigen Tischen ist, an denen sie „sitzt“. *Jeder auf diese Weise besetzte Tisch gibt einen Punkt.* Kannst du keine Karte legen, darfst du sie gegen eine neue Karte aus dem Stapel austauschen. In jedem Fall ist dann die oder der Nächste dran.

Punkte sammeln:

Es kann passieren, dass auf einen Hocker kein Teiler mehr gelegt werden kann. Wenn man „dran ist“ und dies erkennt und überzeugend begründet, darf man eine seiner Karten verdeckt auf diesen Hocker legen und bekommt ebenfalls so viele Punkte, wie man damit Tische besetzt.

Beispiel: Im Bild rechts sind die einzigen gemeinsamen Teiler von 25 und 50 die 1, die 5 und die 25. Da aber die 5 nur dreimal bei den Zahlenkarten vorkommt und die 1 und die 25 überhaupt nicht, kann auf dem gepunkteten Hocker keine Zahlenkarte mehr „sitzen“. Hier kannst du also eine Karte verdeckt ablegen und zugleich „Punkte sammeln“.



Spielende: Das Spiel endet, wenn jemand keine Karten mehr hat oder wenn keiner mehr legen kann. Wer dann die meisten Punkte hat, gewinnt.