

## **ML 186 Internetlinks**

### **Wer spielt, gewinnt und lernt (S. 2-5)**

Das Autorennen: Ein Spiel zur Einführung in die Vektorrechnung  
[www.harmmade.com/vectorracer/](http://www.harmmade.com/vectorracer/)

### **Sieg durch Symmetrie (S.14-17)**

[www.mathematik-olympiaden.de/archiv.html](http://www.mathematik-olympiaden.de/archiv.html)

### **Der Pizza-König (S. 23-27)**

Barzel, B. (1997): Telefongebühren. Teachers Teaching with Technology. (Stand 17. 4. 2014)  
<http://www.ti-unterrichtsmaterialien.net/imgserv.php?id=Telefongeb%FChren.pdf>

### **Cubidus & Co. (S. 32-35)**

Soma-Würfel mit Aufgabenkarten: Schauen und Bauen Teil II [www.friedrich-verlag.de/go/Lernspiele](http://www.friedrich-verlag.de/go/Lernspiele)

Schatten-Bauspiel: [www.betzold.de/schatten-bauspiel/p-86467.html](http://www.betzold.de/schatten-bauspiel/p-86467.html)

PotzKlotz: | PotzKlotz Grande [www.friedrich-verlag.de/go/Lernspiele](http://www.friedrich-verlag.de/go/Lernspiele)

TrioVision [www.iq-spiele.de/lernspiele/triovision\\_master.html](http://www.iq-spiele.de/lernspiele/triovision_master.html) oder <http://www.triovision.de>

Geokiste kostenlose Demo-Version [www.geokiste.de](http://www.geokiste.de)

BAUWAS: [www.bics.be.schule.de/son/machmit/sw/bauwas/index.htm](http://www.bics.be.schule.de/son/machmit/sw/bauwas/index.htm) oder  
<http://bildungsserver.hamburg.de/lese-und-schreibfoerderung/2447940/bauwas/>

### **Mathematische Gesellschaftsspiele in der Elternarbeit (43-45)**

Blokus <http://www.mattel.de/spielzeug/marken/blokus/y>

Ubongo / Ubongo 3D <http://www.kosmos.de/content-183-183/ubongo/>

Make ,n' Break <http://www.ravensburger.de/spieler/beliebte-spielreihen/make-n-break/index.html>

SWiSH <http://www.thinkfun.com/swish>

Quirkle <http://www.schmidtspiele-shop.de/spiele/spiele-des-jahres-1/qwirkle>

Set <http://www.amigo-spiele.de/artikel-103703.html>

Memento <http://www.kosmos.de/produktdetail-190-190/memento-3816/>

#### **Bluff (Ravensburger)**

<http://www.ravensburger.de/shop/spiele/erwachsenenspiele/bluff-27223/index.html>

6 nimmt! <http://www.amigo-spiele.de/artikel-104910.html>

#### **1, 2, 3, 4 Pech!**

[http://www.friedrich-verlag.de/go/?action=ShowProd&prod\\_uuid=404OBS5GYJ80H2PXGV450FU6T00SWZ00](http://www.friedrich-verlag.de/go/?action=ShowProd&prod_uuid=404OBS5GYJ80H2PXGV450FU6T00SWZ00)

Miss Lupun <http://winningmoves.de/evergreens/g/miss-lupun-und-das-geheimnis-der-zahlen/>

Hol's der Geier (Amigo) <http://www.amigo-spiele.de/artikel-101943.html>

**Trio** <http://www.verlagzkm.ch/shop/> („TRIO“ in die Suchmaske eingeben)

**Pharao Code** <http://www.amigo-spiele.de/artikel-103630.html>

**RushHour** <http://www.thinkfun.com/rushhour>

**Ricochets Roboter** <http://www.abacusspiele.de/?m=spiele&catid=4&id=31>

**Da Vinci Code** <http://winningmoves.de/evergreens/g/da-vinci-code/>

**ULURU** <http://www.kosmos.de/produktdetail-1-1/uluru-1969/>

### **Die etwas andere Aufgabe (S. 48-49)**

Frank Rothe: Verstehen im Mathematikunterricht

<https://eldorado.tu-dortmund.de/bitstream/2003/33310/1/BzMU14-4ES-Rothe-244.pdf>