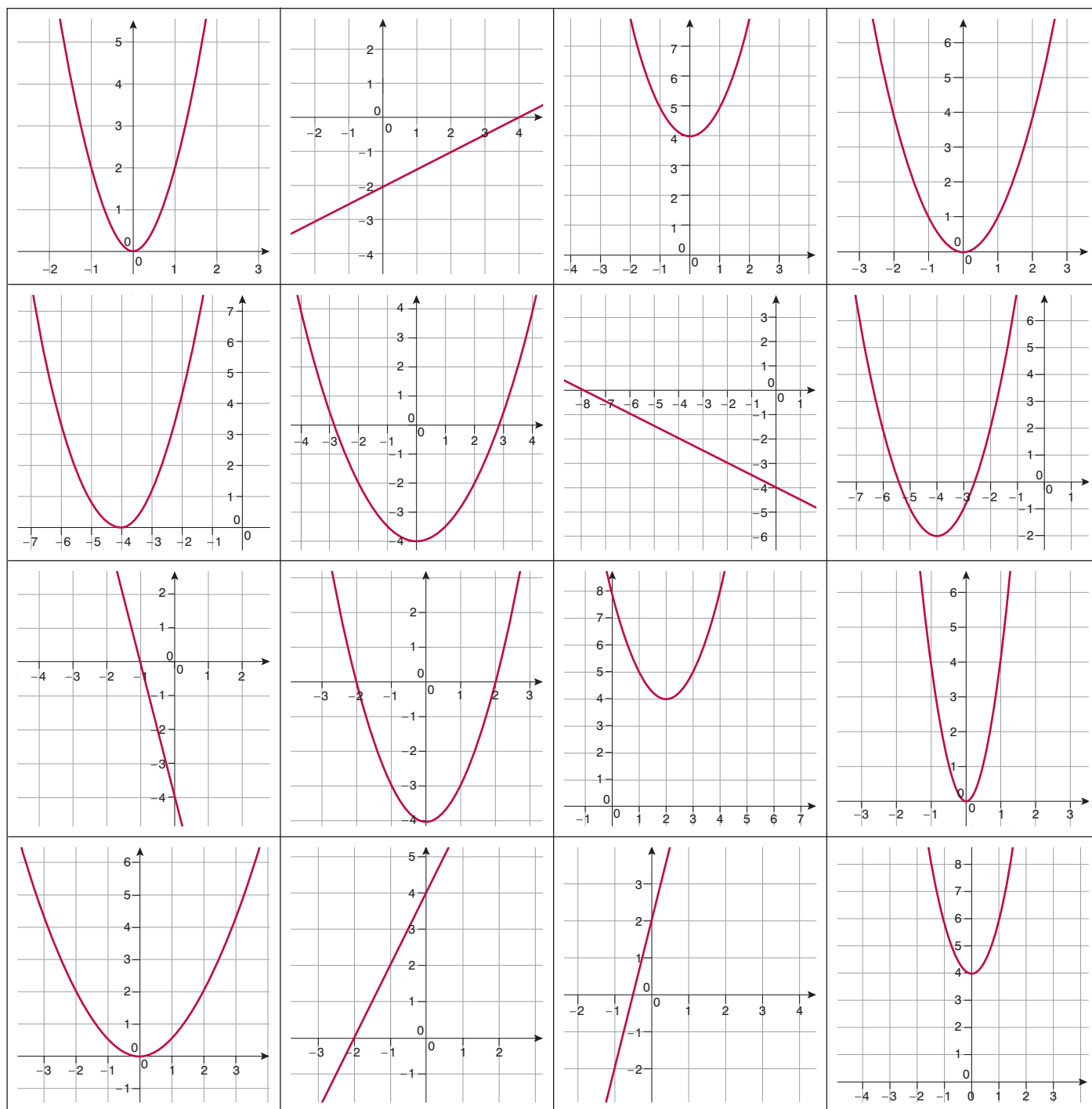


Funktionen im Rösselsprung – Spielplan



Funktionen im Rösselsprung – Eigenschaftskarten

Die Karten entlang der Linien ausschneiden (und nach dem Spielen im Briefumschlag aufbewahren).

$f(x) = \frac{1}{2}x - 2$	$f(x) = 4x + 2$	$f(x) = 2x + 4$	$f(x) = -4x - 4$
$f(x) = -\frac{1}{2}x - 4$	$f(x) = x^2$	$f(x) = x^2 - 4$	$f(x) = x^2 + 4$
$f(x) = 2x^2 + 4$	$f(x) = 0,5x^2 - 4$	$f(x) = (x + 4)^2 - 2$	$f(x) = (x - 2)^2 + 4$
$f(x) = 2x^2$	$f(x) = 4x^2$	$f(x) = \frac{1}{2}x^2$	$f(x) = (x - 2)^2$
Gerade	Gerade	Gerade steigt	Gerade fällt
positive Steigung	positive Steigung	negative Steigung	negative Steigung
lineare Funktion	lineare Funktion	quadratische Funktion	quadratische Funktion
Steigung +4	Steigung +2	Steigung -4	Normalparabel
Normalparabel	Parabel	Parabel	schneidet die y-Achse bei -4
schneidet die y-Achse bei +4	schneidet die y-Achse bei -2	nach oben geöffnet	nach oben geöffnet
nach unten geöffnet	nach unten geöffnet	1 Nullstelle	1 Nullstelle
2 Nullstellen	2 Nullstellen	Keine Nullstellen	Keine Nullstellen
Auf der x-Achse um 2 nach oben verschoben	Auf der x-Achse um 4 nach unten verschoben	Auf der y-Achse um 4 nach oben verschoben	Auf der y-Achse um 2 nach oben verschoben
Mit einer solchen Funktion lassen sich Taxitarife darstellen	Mit einer solchen Funktion lassen sich Stromtarife darstellen	Mit einer solchen Funktion lässt sich die Flugbahn eines Balls darstellen	Mit einer solchen Funktion lassen sich Bremswege darstellen
Mit einer solchen Funktion lassen sich Reaktionswege darstellen	Graph ist schmaler als die Normalparabel	Graph ist schmaler als die Normalparabel	Graph ist eine Normalparabel
Graph ist eine Normalparabel			