

Fälschung

Nummer	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ergebnis										

Nummer	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Ergebnis										

Nummer	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Ergebnis										

Nummer	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
Ergebnis										

Nummer	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
Ergebnis										

Prüfung

Name der Testgröße	inakzeptabler Bereich	Wert der Testgröße	Schlussfolgerung
<hr/>			
<hr/>			
<hr/>			
<hr/>			
<hr/>			

mögliche Testgrößen

- Anzahl der Köpfe (K)
- Anzahl der Pasche (KK , ZZ)
- Anzahl der Drillinge (KKK, ZZZ)
- Anzahl der Podeste (KZK, ZKZ)
- Anzahl der Runs
- Anzahl der Würfe, die notwendig sind, bis die Münze zum zehnten Mal Kopf zeigte
- ...

nützliche Befehle

= ZUFALLSBEREICH(*Anfangszahl*; *Endzahl*)

Dieser Befehl liefert eine ganze Zufallszahl aus dem festgelegten Bereich.

= RUNDEN(ZUFALLSZAHN();0)

Dieser Befehl liefert zufällig eine 1 oder eine 0.

= SUMME(*Bereich*)

Mit diesem Befehl werden alle Zahlen im festgelegten Bereich addiert.

= WENN(*Prüfung*; *DannWert*; *SonstWert*)

Dieser Befehl kann auch verschachtelt genutzt werden.