

Vorlesung Mathematik II für Wirtschaftswissenschaftler

Universität Leipzig, SoSe 16

Prof. Dr. Max v. Renesse
renesse@uni-leipzig.de

Lineare Algebra

Der Euklidische Vektorraum

Unterräume

Skalarprodukt und Orthogonalität

Lineare Gleichungssysteme

Matrizen

Lineare Abbildungen

Determinante

Eigenwerte und charakteristisches Polynom

Analysis in mehreren Veränderlichen

Motivation

Konvergenz und Mengen in \mathbb{R}^n

Stetige Funktionen

Differenzierbarkeit in mehreren Variablen

Gradient

Vektorwertige Funktionen in mehreren Variablen

Lokale Extremstellen und Taylorpolynom

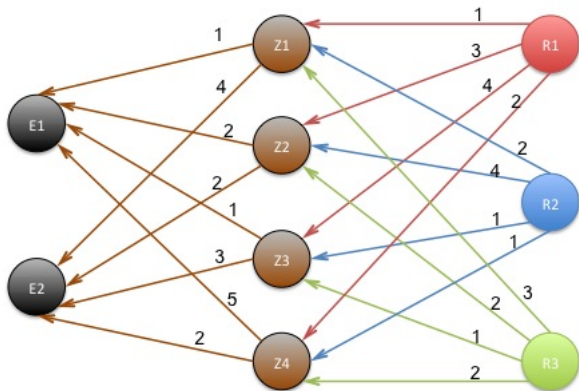
Extrema unter Nebenbedingungen

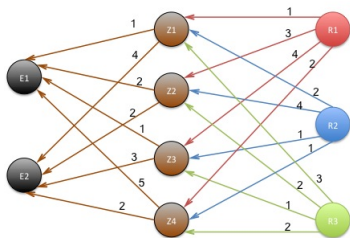
Kapitel 1:

Lineare Algebra

1.1 Der Euklidische Vektorraum

Einführendes Beispiel – Produktionsplanung





$$z_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, z_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}, z_3 = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, z_4 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Definition 1.1 Die Menge

$$\mathbb{R}^n := \{\vec{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n) \mid x_i \in \mathbb{R}, i = 1, \dots, n\}$$

heißt **n-dimensionaler Euklidischer Raum**.

$\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ heißt **n-dimensionaler Euklidischer Vektor**.

Für $\vec{x} = (x_1, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$ heißen x_i die **Koordinaten** bzw. **Komponenten**.

Bemerkung

- 1 Veranschaulichung im \mathbb{R}^2 bzw. in \mathbb{R}^3 als '**Vektorpfeile**'.
- 2 Häufig ohne Pfeilsymbol geschrieben, d.h. $x \in \mathbb{R}^n$ statt $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$.
- 3 $\vec{0} = (0, \dots, 0) \in \mathbb{R}^n$ heißt **Null-Vektor**.

Definition 1.2 Vektoren können mit **Skalaren** $t \in \mathbb{R}$ multipliziert werden.

$$t \cdot \vec{x} = t \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} := \begin{pmatrix} t \cdot x_1 \\ \vdots \\ t \cdot x_n \end{pmatrix}.$$

Vektoren derselben Dimension können addiert werden

$$\vec{x} + \vec{y} := \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ \vdots \\ x_n + y_n \end{pmatrix}.$$

Bemerkung Es gelten die üblichen Assoziativ- und Distributivgesetze, z.B.

$$(t_1 + t_2) \cdot \vec{x} = t_1 \cdot \vec{x} + t_2 \cdot \vec{x}.$$

$$t \cdot (\vec{x} + \vec{y}) = t \cdot \vec{x} + t \cdot \vec{y}.$$

Linearkombination – Beispiel

Drei Molkereien mit unterschiedlichem Produktausstoß pro Tag:

Molkerei 1 : 1t Joghurt, 1t Quark, 2t Frischkäse, 3t Milch

Molkerei 2 : 1t Joghurt, 1t Quark, 3t Frischkäse, 2t Milch

Molkerei 3 : 1t Joghurt, 1t Quark, 1t Frischkäse, 4t Milch

$$m_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, m_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, m_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Gesamtproduktion, wenn 2 Tage Molkerei 1, 3 Tag Molkerei 2
und 2 Tage Molkerei 3 arbeiten:

$$g = 2 \cdot m_1 + 3 \cdot m_2 + 2 \cdot m_3 = 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + 3 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} + 2 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 7 \\ 15 \\ 20 \end{pmatrix}$$

Definition 1.3 Gegeben $\{v_1, \dots, v_k\} \subset \mathbb{R}^n$, dann heißt $w \in \mathbb{R}^n$
Linearkombination von v_1, \dots, v_n , falls $t_1, \dots, t_k \in \mathbb{R}$ existieren,
so dass

$$w = t_1 \cdot v_1 + t_2 \cdot v_2 \cdots + t_k \cdot v_k.$$

Definition 1.4 Gegeben $M := \{v_1, \dots, v_k\} \subset \mathbb{R}^n$, so heißt die Menge
 $\text{span}(M) := \{w = t_1 \cdot v_1 + t_2 \cdot v_2 \cdots + t_k \cdot v_k \mid t_i \in \mathbb{R}, i = 1 \cdots n\}$
die lineare Hülle oder der Spann von M .

Bsp. 1.1 Menge der mit den Molkereien m_1 und m_2 produzierbaren
(Forts.) Güter-Portfolios

$$\text{span}(\{m_1, m_2\}) = \{(x_1, \dots, x_4) \in \mathbb{R}^4 \mid x_1 = x_2, 2x_1 + 3x_2 = x_3 + x_4\}.$$

Definition 1.5 *Eine Menge von Vektoren $\{v_1, \dots, v_k\} \subset \mathbb{R}^n$ heißt **linear abhängig**, wenn mindestens ein v_i als Linearkombination der anderen $\{v_j, j \neq i\}$ darstellbar ist.*

*Andernfalls heißt die Menge **linear unabhängig**.*

Bsp. 1.2 $\{m_1, m_2, m_3\}$ ist linear abhängig, denn

$$m_3 = 2m_1 - m_2$$

\leadsto *Das Produktionsportfolio von m_3 kann durch die beiden Molkereien m_1 und m_2 reproduziert werden, m_3 ist in diesem Sinne obsolet.*

Satz 1.1 *Eine Menge von Vektoren $\{v_1, \dots, v_k\} \subset \mathbb{R}^n$ ist linear unabhängig genau dann, wenn der Null-Vektor $\vec{0} \in \mathbb{R}^n$ nur auf triviale Weise als Linearkombination darstellbar ist, d.h. falls*

$$\vec{0} = t_1 \cdot v_1 + t_2 \cdot v_2 \cdots + t_k \cdot v_k$$

genau dann, wenn

$$t_1 = t_2 = \cdots = t_k = 0.$$

Bsp. 1.3 $\left\{ v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$ *linear unabhängig.*

Definition 1.6 Eine Menge von Vektoren $M = \{v_1, \dots, v_k\} \subset \mathbb{R}^n$ heißt **Erzeugendensystem von \mathbb{R}^n** , wenn

$$\text{span}(M) = \mathbb{R}^n$$

Bsp. 1.4 Erzeugendensystem von \mathbb{R}^2 .

$$\left\{ v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Definition 1.7 Ein linear unabhängiges Erzeugendensystem $M = \{v_1, \dots, v_k\} \subset \mathbb{R}^n$ heißt **Basis** (von \mathbb{R}^n).

Bsp. 1.5 Basis von \mathbb{R}^2 .

$$\left\{ v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, v_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$$

bzw. auch

$$\left\{ v_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, v_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

Bemerkung *Ein Erzeugendensystem M von \mathbb{R}^n ist eine Basis genau dann, wenn es **minimal** ist, d.h. wenn jede echte Teilmenge $M' \subsetneq M$ kein Erzeugendensystem von \mathbb{R}^n mehr ist.*

Bemerkung ¹Falls $\{v_1, \dots, v_n\}$ Basis und $t_l \neq 0$ in

$$w = t_1 \cdot v_1 + \dots + t_n \cdot v_n,$$

so erhält man eine neue Basis durch

$$\{v_1, \dots, v_{l-1}, w, v_{l+1}, \dots, v_n\}.$$

Satz 1.2 Jede Basis von \mathbb{R}^n hat genau n Elemente.

¹'Austauschsatz von Steinitz'

Definition 1.8 $\{e_1, \dots, e_n\} \subset \mathbb{R}^n$ mit

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}, \dots, e_n = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

heißt **Standardbasis** (des \mathbb{R}^n).

1.2 Unterräume

Definition 1.9 Eine Menge $M \subset \mathbb{R}^n$ heißt **(linearer) Unterraum**, falls jede Linearkombination von Elementen von M wieder in M liegt, d.h.

$$t_1 \cdot v_1 + \cdots + t_k \cdot v_k \in M$$

für alle $v_1, v_2, \dots, v_k \in M$, $t_i \in \mathbb{R}$, $k \in \mathbb{N}$.

Bemerkung

- 1 Für jede Menge M ist $\text{span}(M)$ ein Unterraum.
- 2 M ist Unterraum genau dann, wenn $M = \text{span}(M)$.

Bsp. 1.6

- 1 $M := \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = x^2\} \subset \mathbb{R}^2$ kein Unterraum
- 2 $M := \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y = 3x\} \subset \mathbb{R}^2$ Unterraum
- 3 Die Unterräume in \mathbb{R}^2 sind alle Ursprungsgeraden und die Menge $\{\vec{0}\}$.
- 4 Die Unterräume in \mathbb{R}^3 sind alle Ursprungsgeraden und alle Ursprungsebenen und die Menge $\{\vec{0}\}$.

Definition 1.10 Eine linear unabhängige Teilmenge N eines Unterraums $M \subset \mathbb{R}^n$ mit $\text{span}(N) = M$ heißt **Basis von M** .

Bsp. 1.7 Unterraum in \mathbb{R}^3

$$M = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 = x_2 \right\} \subset \mathbb{R}^3$$

Basis

$$N = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

Satz 1.3 *Alle Basen eines Unterraums $M \subset \mathbb{R}^n$ haben stets dieselbe Anzahl von Elementen.*

Definition 1.11 *Die Anzahl der Elemente einer Basis für einen Unterraum $M \subset \mathbb{R}^n$ heißt **Dimension von M** .*

Bsp. 1.8 $M = \{x \in \mathbb{R}^4 \mid x_1 = x_2, x_3 = x_4\} \subset \mathbb{R}^4$,
Basis z.B. $\{(1, -1, 0, 0), (0, 0, 1, -1)\} \rightsquigarrow \dim(M) = 2$.

Bemerkung Die Menge $\{v_1, \dots, v_k\} \subset \mathbb{R}^n$ ist eine Basis vom Unterraum $M \subset \mathbb{R}^n$ genau dann, wenn für jedes $w \in M$ eindeutige Koeffizienten $(t_1, \dots, t_k) \in \mathbb{R}^k$ existieren, so dass

$$w = t_1 v_1 + \dots + t_k v_k.$$

Bsp. 1.9 *Molkereien (Forts.)*

$$m_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, m_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, m_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Nachfrage

$$n = \begin{pmatrix} 8 \\ 8 \\ 7 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

Kann die Nachfrage durch geeignete Laufzeiten t_1 , t_2 und t_3 exakt bedient werden, d.h existieren t_1, t_2, t_3 , so dass

$$n = t_1 m_1 + t_2 m_2 + t_3 m_3 ?$$

Gibt es verschiedene Kombinationen von (t_1, t_2, t_3) , um n zu produzieren?

Die Gleichung

$$n = t_1 m_1 + t_2 m_2 + t_3 m_3$$

schreibt sich zeilenweise

$$8 = t_1 1 + t_2 1 + t_3 1$$

$$8 = t_1 1 + t_2 1 + t_3 1$$

$$7 = t_1 2 + t_2 3 + t_3 1$$

$$5 = t_1 3 + t_2 3 + t_3 4$$

\leadsto System von vier Gleichungen für drei Variablen (t_1, t_2, t_3) .

Es existiert mindestens eine Lösung (t_1, t_2, t_3) genau dann, wenn

$$n \in \text{span}(\{m_1, m_2, m_3\}) \subset \mathbb{R}^4.$$

Es existieren mehr als eine (d.h. unendlich vielen) Lösungen genau dann, wenn $n \in \text{span}(\{m_1, m_2, m_3\})$ und

$\{m_1, m_2, m_3\}$ linear abhängig.

1.3 Skalarprodukt und Orthogonalität

Definition 1.12 Für $x, y \in \mathbb{R}^n$ ist das **Skalarprodukt** definiert als

$$x \bullet y := \sum_{i=1}^n x_i \cdot y_i.$$

Bsp. 1.10 $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \bullet \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \\ 6 \end{pmatrix} = 4 + 10 + 18 = 32$

Definition 1.13 Die Länge eines Vektors $x \in \mathbb{R}^n$ wird definiert als

$$\|x\| := \sqrt{x \bullet x}.$$

Bsp. 1.11 $\left\| \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 3^2} = \sqrt{14}$

Bemerkung Satz des Pythagoras für rechtwinklige Dreiecke.

Definition 1.14 Zwei Vektoren $x, y \in R^n$ stehen senkrecht zueinander bzw. sind orthogonal, falls

$$\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2.$$

Bemerkung x und y orthogonal $\Leftrightarrow x \bullet y = 0$.

Bsp. 1.12 $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ sind orthogonal.

Definition 1.15 Sei $A \subset \mathbb{R}^d$, dann heißt

$$A^\perp := \{x \in \mathbb{R}^d \mid x \bullet a = 0 \text{ für alle } a \in A\} \subset \mathbb{R}^d$$

das **orthogonale Komplement** von A .

Lemma 1.1 A^\perp ist ein Unterraum von \mathbb{R}^d

Satz 1.4 Sei $H \subset \mathbb{R}^d$ ein Unterraum, dann lässt sich jedes $x \in \mathbb{R}^d$ eindeutig zerlegen in

$$x = x^H + x^\perp$$

mit $x^H \in H$ und $x^\perp \in H^\perp$

Bemerkung

- x^H heißt **orthogonale Projektion von x auf H** .
- x_H ist das Element von H mit minimalem Abstand zu x .

Bew: Existenz der Zerlegung: Durch Induktion nach $d = \dim(H)$.

Induktionsanfang Falls $d = 0$ ist $H = \{0\}$ und $H^\perp = \mathbb{R}^d$, d.h.

$$x = 0 + x.$$

Induktionsschritt Sei $H = \text{span}(\{h_1, \dots, h_{d-1}, h_d\})$, dann setze $H' := \text{span}(\{h_1, \dots, h_{d-1}\})$, so gilt wg. Induktionsvoraussetzung

$$x = x^{H'} + \tilde{x}$$

$$h_d = h_d^{H'} + \tilde{h}_d$$

mit $\tilde{h} \in H$ und \tilde{x} bzw. \tilde{h}_d orthogonal zu H' . Sei

$$x^{\tilde{h}_d} := \frac{(\tilde{x} \bullet \tilde{h}_d)}{\|\tilde{h}_d\|^2} \tilde{h}_d$$

und

$$x^H := x^{H'} + x^{\tilde{h}_d}, \quad x^\perp := \tilde{x} - x^{\tilde{h}_d}.$$

Dann gilt $x^H \in H$, x^\perp orthogonal zu H' und zu h_d sowie

$$x = x^H + x^\perp.$$

Eindeutigkeit der Zerlegung: Sei

$$x = x_1^H + x_1^\perp = x_2^H + x_2^\perp$$

so gilt

$$x_1^H - x_2^H = x_1^\perp - x_2^\perp \in H \cap H^\perp.$$

Also

$$\begin{aligned}\|x_1^H - x_2^H\|^2 &= (x_1^H - x_2^H) \bullet (x_1^H - x_2^H) \\ &= (x_1^H - x_2^H) \bullet (x_1^\perp - x_2^\perp) = 0.\end{aligned}$$

Folglich

$$x_1^H - x_2^H = 0$$

und damit auch

$$x_1^\perp = x_2^\perp.$$

Korollar 1.1 Für einen Unterraum $H \subset \mathbb{R}^n$ gilt

$$\text{span}(H \cup H^\perp) = \mathbb{R}^n.$$

Insbesondere gilt

$$(H^\perp)^\perp = H$$

und

$$\dim(H^\perp) = n - \dim(H).$$

1.4 Lineare Gleichungssysteme

Definition 1.16 *Es seien $v_1, \dots, v_k \in \mathbb{R}^n$, dann heißt das Problem*

$$t_1 v_1 + t_2 v_2 + \dots + t_k v_k \stackrel{!}{=} 0$$

für unbekanntes

$$(t_1, \dots, t_k) \in \mathbb{R}^k$$

*ein **lineares homogenes Gleichungssystem** der Größe $n \times k$.*

Bemerkung Schreibt man $v_j = \begin{pmatrix} v_j^1 \\ v_j^2 \\ \vdots \\ v_j^n \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n, j = 1, \dots, k$, stellt sich das
homogene Gleichungssystem zeilenweise dar als

$$\begin{array}{ccccccc} v_1^1 t_1 + & v_2^1 t_2 + & \cdots + & v_k^1 t_k & \stackrel{!}{=} & 0 \\ v_1^2 t_1 + & v_2^2 t_2 + & \cdots + & v_k^2 t_k & \stackrel{!}{=} & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ v_1^n t_1 + & v_2^n t_2 + & \cdots + & v_k^n t_k & \stackrel{!}{=} & 0 \end{array}$$

1.5 Matrizen

Definition 1.17 Für $n, k \in \mathbb{N}$ sei

$$\mathbb{R}^{n \times k} := \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \times \cdots \times \mathbb{R}^n = (\mathbb{R}^n)^k$$

die **Menge der $(n \times k)$ -Matrizen**.

Ein Element $M \in \mathbb{R}^{n \times k}$ heißt **$(n \times k)$ -Matrix**.

Bemerkung

- Eine $(n \times k)$ -Matrix hat n **Zeilen** und k **Spalten** bzw.
- k **Spaltenvektoren** $M_1, \dots, M_l \in \mathbb{R}^n$ bzw.
- n **Zeilenvektoren** $M^1, \dots, M^n \in \mathbb{R}^k$.

Schreibweise

$M = (M_i^j)_{i=1, \dots, l}^{j=1, \dots, k}$ für die **Einträge** $M_i^j \in \mathbb{R}$ in der j -ten Zeile und i -ten Spalte.

Bemerkung

- *Ein homogenes $(n \times k)$ -Gleichungssystem wird durch die entsprechende $(n \times k)$ -Matrix von Spaltenvektoren eindeutig beschrieben.*
- *Es sei $M \in \mathbb{R}^{n \times k}$ die beschreibende Matrix für ein homogenes lineares Gleichungssystem der Größe $(n \times k)$. Dann ist*

$$t = (t_1, \dots, t_k) \in \mathbb{R}^k \text{ eine Lösung}$$

genau dann, wenn

$t = (t_1, \dots, t_k)$ ist senkrecht zu allen Zeilenvektoren von M .

Definition 1.18 Sei $M \in \mathbb{R}^{n \times k}$. Der **Zeilenraum**

$$Z_M := \text{span}(\{M^1, \dots, M^n\}) \subset \mathbb{R}^k.$$

ist der von den Zeilenvektoren M^1, \dots, M^n aufgespannte Unterraum in \mathbb{R}^k .

Der **Spaltenraum**

$$S_M := \text{span}(\{M_1, \dots, M_k\}) \subset \mathbb{R}^n.$$

ist der von den Spaltenvektoren M_1, \dots, M_k aufgespannte Unterraum in \mathbb{R}^n .

Satz 1.5 Für jede Matrix M gilt

$$\dim(Z_M) = \dim(S_M).$$

Definition 1.19 Für $M \in \mathbb{R}^{n \times k}$

$$\text{Rang}(M) := \dim(Z_M).$$

Korollar 1.2 Für $v_1, \dots, v_k \in \mathbb{R}^n$ sei

$$M := (v_1, \dots, v_k) \in \mathbb{R}^{n \times k}.$$

Dann gilt für $t = (t_1, \dots, t_k) \in \mathbb{R}^k$

$$t_1 v_1 + t_2 v_2 + \dots + t_k v_k = 0$$

genau dann, wenn

$$t \in Z_M^\perp.$$

Definition 1.20 Für $M \in \mathbb{R}^{n \times k}$

$$\text{Kern}(M) := Z_M^\perp \subset \mathbb{R}^k.$$

Bemerkung Die Menge $\text{Kern}(M)$ ist die Menge aller Lösungen des durch $M \in \mathbb{R}^{n \times k}$ beschriebenen homogenen linearen Gleichungssystems der Größe $(n \times k)$.

Korollar 1.3 *Die Menge der Lösungen eines homogenen durch $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$ beschriebenen Gleichungssystems bildet einen Unterraum von \mathbb{R}^k der Dimension*

$$\dim(\text{Kern}(A)) = k - \text{Rang}(A).$$

Definition 1.21 Eine $(n \times k)$ -Matrix ist in **Zeilenstufenform**, falls

- 1 Die Anzahl der zusammenhängend führenden Nullen von Zeile zu Zeile anwächst und
- 2 der erste Eintrag ungleich Null in jeder Zeile zu einem Einheitsvektor des \mathbb{R}^n in der entsprechenden Spalte gehört.

Bsp. 1.13

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & \underline{|1} & * & 0 & * & * & 0 & * & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & \underline{|1} & * & * & 0 & * & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \underline{|1} & * & 0 & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \underline{|1} & * \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & \underline{|1} & * \end{pmatrix}$$

Satz 1.6 Für eine Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$ in Zeilenstufenform gilt

$$\text{Rang}(A) = \text{Anzahl der Stufen in } A.$$

Bsp. 1.14

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\text{Rang}(A) = 2.$$

$$\dim(\text{Kern}(A)) = 3.$$

Definition 1.22 Für eine Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$ heißen die folgenden **Zeilenoperationen zulässig**:

- *Multiplikation sämtlicher Zeileneinträge mit einer Zahl $s \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$.*
- *Komponentenweise Addition einer Zeile auf eine andere*

und damit auch

- *die Vertauschung bzw.*
- *die Komplementenweise Subtraktion von Zeilen.*

Satz 1.7 *Die Menge der Lösungen eines durch eine Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$ beschriebenen linearen Gleichungssystems bleiben bei zulässigen Zeilenoperationen unverändert.*

Insbesondere verändern sich Rang und Kerndimension von Matrizen nicht bei zulässigen Zeilenoperationen.

Satz 1.8 *Jede Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$ lässt sich durch zulässige Zeilenoperationen auf Zeilenstufenform bringen (Gauß-Algorithmus).*

Bsp. 1.15

$$\begin{aligned}
 & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 2 & 3 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \\
 & \mapsto \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \underline{1} & 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & \underline{1} & \underline{0} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \underline{1} & \underline{0} \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

$$\text{Rang}(A) = 3, \dim(\text{Kern}(A)) = 2$$

Definition 1.23 Eine Matrix $A \in \mathbb{R}^{k \times k}$ ist in **diagonalisierter Zeilenstufenform**, falls

- 1 jeder Diagonaleintrag ungleich Null zu einem euklidischen Standard-Basisvektor in der entsprechenden Spalte gehört und
- 2 nach Streichung aller Null-Zeilen in A eine Matrix \tilde{A} in Zeilenstufenform entsteht.

Bsp. 1.16

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Satz 1.9 Sei $A \in \mathbb{R}^{k \times k}$ in diagonalisierter Zeilenstufenform mit $\text{Rang}(A) = r \leq k$.

Sei h_1, \dots, h_{k-r} die Menge der Vektoren, die aus den Nicht-Einheits-Spaltenvektoren von A bei Ersetzen des jeweiligen Diagonaleintrags 0 durch -1 entstehen, dann gilt

$$\text{Kern}(A) = \text{span}(\{h_1, \dots, h_{k-r}\}).$$

Bsp. 1.17

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

$$\text{Rang}(A) = 2, \dim(\text{Kern}(A)) = 2.$$

$$h_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, h_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Kern}(A) = \text{Span}(\{h_1, h_2\}).$$

Bemerkung

Jede Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$ in Zeilenstufenform kann durch Zeilvertauschung und Streichung bzw. Einfügen von Null-Zeilenvektoren in eine Matrix $\tilde{A} \in \mathbb{R}^{k \times k}$ in diagonalisierter Zeilenstufenform überführt werden.

Zeilenraum und somit auch der Kern bleiben dabei unverändert.

Bsp. 1.18

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Korollar 1.4 *Die Lösungsmenge eines homogenen linearen Gleichungssystems zu einer Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$ sind genau die Linearkombinationen der zugehörigen modifizierten Nicht-Einheits-Spaltenvektoren der diagonalisierten Zeilenstufenform $\tilde{A} \in \mathbb{R}^{k \times k}$ von A .*

Bsp. 1.19 Molkereien (Forts.)

$$m_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, m_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, m_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Bestimmung der Zeilenstufenform

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \\ 3 & 2 & 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Diagonalisierte Zeilenstufenform ($k = 3, r = 2$) und Kern

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \text{Kern}(A) = \text{Span}(\{h_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}\}).$$

$$\Rightarrow t_1 m_1 + t_2 m_1 + t_3 m_3 = 0 \iff \begin{pmatrix} t_1 \\ t_2 \\ t_3 \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R}.$$

Die Menge der Lösungen des durch m_1, m_2, m_3 definierten homogenen Gleichungssystems entspricht dem Ursprungsstrahl in \mathbb{R}^3 zur Richtung h_1 .

Definition 1.24

- Gegeben $v_1, \dots, v_k \in \mathbb{R}^n$ und $b \in \mathbb{R}^n$, dann heißt das Problem

$$t_1 v_1 + \dots + t_k v_k \stackrel{!}{=} b$$

ein (inhomogenes) **lineares Gleichungssystem** der Größe $n \times k$.
 $b \in \mathbb{R}^k$ heißt **rechte Seite**.

- Falls $t = (t_1, t_2, \dots, t_k) \in \mathbb{R}^k$ die obige Gleichung erfüllt, so heißt es **Lösung** des Gleichungssystems.

Bsp. 1.20 (Molkereien, Forts.)

$$m_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, m_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, m_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

Nachfrage

$$n = \begin{pmatrix} 8 \\ 8 \\ 7 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

Finde $t = (t_1, t_2, t_3) \in \mathbb{R}^3$, so dass

$$t_1 m_1 + t_2 m_2 + t_3 m_3 = n.$$

Inhomogenes lineares Gleichungssystem der Größe 4×3 .

Bemerkung Für ein (homogenes oder inhomogenes) Gleichungssystem sind drei Fälle möglich:

- *Das Gleichungssystem hat keine Lösung.*
- *Das Gleichungssystem hat genau eine Lösung.*
- *Das Gleichungssystem hat unendlich viele Lösungen.*

*In den Fällen 2 bzw. 3 heißt das Gleichungssystem **(eindeutig) lösbar**, in Fall 1 **nicht lösbar**.*

Lemma 1.2 *Es seien $t \in \mathbb{R}^k$ und $s \in \mathbb{R}^k$ zwei Lösungen eines linearen Gleichungssystems (homogen oder inhomogen). Dann ist*

$$s - t \in \mathbb{R}^k$$

eine Lösung des zugehörigen homogenen linearen Gleichungssystems.

Bew:

$$\begin{aligned} 0 &= b - b = (s_1 v_1 + \cdots + s_k v_k) - (t_1 v_1 + \cdots + t_k v_k) \\ &= (s_1 - t_1) v_1 + \cdots + (s_k - t_k) v_k. \end{aligned}$$

Korollar 1.5 Sei t eine Lösung des Gleichungssystems $(A|b) \in \mathbb{R}^{n \times (k+1)}$.
Dann sind alle weiteren Lösungen von der Form

$$\tilde{t} = t + n, n \in \text{Kern}(A).$$

Bemerkung In der obigen Darstellung der Lösungsmenge nennt man $t \in \mathbb{R}^k$ gelegentlich eine **spezielle Lösung**.

Bemerkung *Ein inhomogenes lineares Gleichungssystem wird eindeutig durch die*

- **Koeffizientenmatrix** $A = (v_1 \ \cdots \ v_k) \in \mathbb{R}^{n \times k}$ **und rechte Seite** $b \in \mathbb{R}^n$
- *bzw. durch die* **erweiterte Koeffizientenmatrix**

$$\bar{A} = (v_1 \ v_2 \ \cdots \ v_k \ | \ b) \in \mathbb{R}^{n \times (k+1)}.$$

beschrieben.

Lemma 1.3 *Unter zulässigen Zeilenoperationen auf einer erweiterten Koeffizientenmatrix eines inhomogenen Gleichungssystems bleibt die Lösungsmenge unverändert.*

Satz 1.10 *Es sei $(A|b)$ die erweiterte Koeffizientenmatrix eines linearen Gleichungssystems. Dann ist das Gleichungssystem lösbar, genau dann wenn*

$$\text{Rang}(A) = \text{Rang}(A|b).$$

Korollar 1.6 *Ein lineares Gleichungssystem mit erweiterter Koeffizientenmatrix $(\tilde{A}|\tilde{b})$ in Zeilenstufenform ist lösbar genau dann, wenn*

$$\text{Stufenanzahl}(\tilde{A}) = \text{Stufenanzahl}(\tilde{A}|\tilde{b}).$$

Bsp. 1.21 (Molkereien, Forts.)

$$m_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, m_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, m_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}, n = \begin{pmatrix} 8 \\ 8 \\ 7 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

Zugehörige erweiterte Koeffizientenmatrix $(A|b) := (m_1 \ m_2 \ m_3 \ | \ n)$

$$(A|b) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 8 \\ 1 & 1 & 1 & 8 \\ 2 & 3 & 1 & 7 \\ 3 & 2 & 4 & 5 \end{pmatrix}$$

Zeilenstufenform von $(A|b)$

$$(\tilde{A}|\tilde{b}) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Rang}(\tilde{A}|\tilde{b}) = 3 \neq 2 = \text{Rang}(\tilde{A}).$$

\Rightarrow Gleichungssystem $(A|b) = (m_1 \ m_2 \ m_3 \ | \ n)$ nicht lösbar.

Bsp. 1.22 (Molkereien, Forts.)

$$m_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, m_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, m_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}, n' = \begin{pmatrix} 8 \\ 8 \\ 16 \\ 24 \end{pmatrix}.$$

Zugehörige erweiterte Koeffizientenmatrix $(A|b') := (m_1 \ m_2 \ m_3 \ | \ n')$

$$(A|b) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 8 \\ 1 & 1 & 1 & 8 \\ 2 & 3 & 1 & 16 \\ 3 & 2 & 4 & 24 \end{pmatrix}$$

Zeilenstufenform von $(A|b')$

$$(\tilde{A}|\tilde{b}') = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 8 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

\Rightarrow Gleichungssystem $(A|b') = (m_1 \ m_2 \ m_3 \ n')$ lösbar.

Lemma 1.4 *Es sei $(A|b) \in \mathbb{R}^{n(k+1)}$ ein lösbares inhomogenes lineares Gleichungssystem in Zeilenstufenform. Dann ist eine spezielle Lösung $t \in \mathbb{R}^k$ gegeben durch*

$$t_j = \begin{cases} b_i & \text{falls } A \text{ in der } j\text{-ten Spalte die } i\text{-te Stufe hat,} \\ 0 & \text{sonst.} \end{cases} .$$

Bsp. 1.23 *Gegeben das inhomog. Gleichungssystem $(A|b)$ in Zeilenstufenform*

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 0 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Dann ist eine spezielle Lösung gegeben durch

$$t = \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix} .$$

Bsp. 1.24 (Molkereien, Forts.). Gegeben $(A|b') = (m_1 \ m_2 \ m_3 \ n')$.

$$(\tilde{A}|\tilde{b}') = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 8 \\ 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Gleichungssystem $(A|b') = (m_1 \ m_2 \ m_3 \ n')$ lösbar.
Spezielle Lösung

$$t = \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

↪ 'Kochrezept'

Gegeben Gleichungssystem $(A|b) \in \mathbb{R}^{n \times (k+1)}$.

- 1 Überführe $(A|b)$ durch zulässige Zeilenoperationen in Zeilenstufenform $(\tilde{A}|\tilde{b})$
- 2 Gleichungssystem lösbar, falls
Stufenanzahl $(\tilde{A}) = \text{Stufenanzahl}(\tilde{A}|\tilde{b})$.
- 3 Bestimme spezielle Lösung $t \in \mathbb{R}^k$.
- 4 Bestimme eine Basis von $\text{Kern}(A) = \text{Kern}(\tilde{A})$ durch Überführung von \tilde{A} in diagonalisierte Zeilenstufenform (\hat{A}) .
- 5 Bestimmung von $\text{Kern}(\hat{A}) = \text{Kern}(A)$.
- 6 Alle Lösungen sind von der Form

$$s = t + n, \quad n \in \text{Kern}(A).$$

Bsp. 1.25 (Molkereien, Forts.). Gegeben $(A|b^*) = (m_1 \ m_2 \ m_3 \ n^*)$.

$$(A|b^*) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 1 & 5 \\ 3 & 2 & 4 & 5 \end{pmatrix}.$$

Erweiterte Koeffizientenmatrix in Zeilenstufenform

$$(\tilde{A}|\tilde{b}^*) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Gleichungssystem lösbar. Spezielle Lösung

$$t = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Diagonalisierte Zeilenstufenform der Koeffizientenmatrix

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Alle Lösungen sind von der Form

$$s = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \lambda \in \mathbb{R}.$$

Bemerkung Will man eine Menge von Vektoren $\{v_1, \dots, v_k\} \subset \mathbb{R}^n$ auf **lineare Unabhängigkeit prüfen**, kann man wie folgt vorgehen.

- 1 Bilde die zugehörige Matrix $A = (v_1 \cdots v_k) \in \mathbb{R}^{n \times k}$ mit Spaltenvektoren v_1, \dots, v_k .
- 2 Transformiere A auf Zeilenstufenform \tilde{A} und bestimme

$$\text{Rang}(A) = \text{Rang}(\tilde{A}).$$

- 3 Falls $\text{Rang}(A) = k$, ist die Menge $\{v_1, \dots, v_k\}$ linear unabhängig, falls $\text{Rang}(A) < k$ linear abhängig.

Bemerkung

- *Der Zeilenraum einer Matrix ändert sich nicht bei zulässigen Zeilenoperationen.*
- *Die Zeilenvektoren einer Matrix in Zeilenstufenform nach Streichung aller Null-Zeilen bilden eine **Basis des Zeilenraums**.*

Bemerkung Gegeben der lineare Unterraum

$$V = \text{Span}\{v_1, \dots, v_k\} \subset \mathbb{R}^n.$$

Man kann eine **Basis von** $V \subset \mathbb{R}^n$ **finden** wie folgt.

- Bilde die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} v_1 \\ \vdots \\ v_k \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{k \times n}$$

mit Zeilenvektoren $v_1, \dots, v_k \in \mathbb{R}^n$.

- Transformiere A in Zeilenstufenform $\tilde{A} \in \mathbb{R}^{k \times n}$
- Die Zeilenvektoren ungleich $\vec{0}$ in \tilde{A} bilden eine Basis von V .

Bsp. 1.26

Gegeben die Fabriken

$$f_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 8 \\ 2 \\ 3 \\ 8 \end{pmatrix}, f_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 4 \\ 9 \\ 0 \end{pmatrix}, f_3 = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 1 \\ 7 \\ 0 \end{pmatrix}, f_4 = \begin{pmatrix} 6 \\ 12 \\ 6 \\ 12 \\ 9 \end{pmatrix}.$$

Geben Sie ein minimales System von Fabriken an mit gleicher Menge von kombinierten Produktions-Portfolios.

Matrix von zugehörigen Zeilenvektoren

$$\begin{pmatrix} 3 & 8 & 2 & 3 & 8 \\ 3 & 4 & 4 & 9 & 0 \\ 4 & 4 & 1 & 7 & 0 \\ 6 & 12 & 6 & 12 & 8 \end{pmatrix}.$$

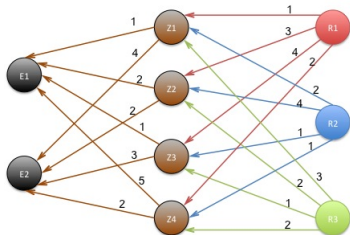
Zugehörige Zeilenstufenform

$$\begin{pmatrix} 33 & 0 & 0 & 111 & -136 \\ 0 & 22 & 0 & 24 & 52 \\ 0 & 0 & 11 & 9 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Minimales System entspricht den ersten drei Zeilenvektoren (\leadsto Basis).

1.6 Lineare Abbildungen

Bsp. 1.27 Produktionsplanung – Rohstoffe und Zwischenprodukte (Forts.)



$$z_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}, z_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 2 \end{pmatrix}, z_3 = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, z_4 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$e_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix}, e_2 = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}$$

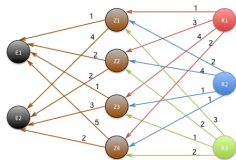
Definition 1.25 Eine Abbildung $\phi : \mathbb{R}^k \mapsto \mathbb{R}^n$ heißt **linear**, falls für alle $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^k, s, t \in \mathbb{R}$

$$\phi(s\vec{x} + t\vec{y}) = s\phi(\vec{x}) + t\phi(\vec{y}).$$

Bsp. 1.28 $k = n = 1, \phi(x) = c \cdot x$. (*Proportionalitätsgesetz*)

Bsp. 1.29 $n = k, \phi(x) = x$ (*'Identitätsabbildung in \mathbb{R}^n '*).

Bsp. 1.30 $n = 3, k = 4$



$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \mapsto \phi(\vec{x}) := x_1 \cdot \vec{z}_1 + x_2 \cdot \vec{z}_2 + x_3 \cdot \vec{z}_3 + x_4 \cdot \vec{z}_4.$$

$$\phi(\vec{x}) = \begin{pmatrix} 1x_1 & +3x_2 & +4x_3 & +2x_4 \\ 2x_1 & +4x_2 & +1x_3 & +1x_4 \\ 3x_1 & +2x_2 & +1x_3 & +2x_4 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 2 & 4 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \bullet \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$$

Definition 1.26 Für $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$ und $v \in \mathbb{R}^k$ definiert man

$$A \bullet v := \begin{pmatrix} A^1 \bullet v \\ A^2 \bullet v \\ \vdots \\ A^n \bullet v \end{pmatrix},$$

mit den Zeilenvektoren $A^1, \dots, A^n \in \mathbb{R}^k$ von A .

Satz 1.11 *Jede lineare Abbildung $\phi : \mathbb{R}^k \mapsto \mathbb{R}^n$ ist von der Form*

$$\phi(\vec{x}) = A \bullet \vec{x}$$

mit einer Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$.

Bsp. 1.31

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \mapsto \phi(\vec{x}) := \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 2 & 4 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \bullet \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}.$$

Definition 1.27 Die Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$ zur linearen Abbildung $\phi : \mathbb{R}^k \mapsto \mathbb{R}^n$ heißt **darstellende Matrix**.

Bemerkung Die Spalten der Matrix A sind gegeben durch $A_j = \phi(e_j)$,
 $j = 1, \dots, k$ mit e_1, \dots, e_k den Standard-Basisvektoren vom \mathbb{R}^k .

Lemma 1.5 *Die Komposition*

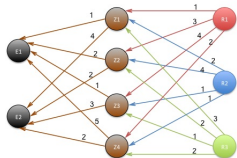
$$\psi \circ \phi : \mathbb{R}^k \mapsto \mathbb{R}^l$$

zweier linearer Abbildungen

$$\phi : \mathbb{R}^k \mapsto \mathbb{R}^n, \quad \psi : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}^l$$

ist erneut eine lineare Abbildung.

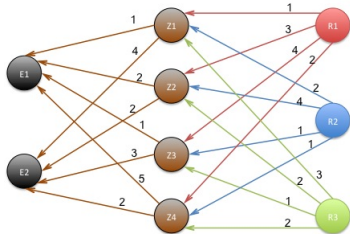
Bsp. 1.32 (Forts.)



$$\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \mapsto \phi \left[\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \right] := y_1 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \\ 5 \end{pmatrix} + y_2 \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 2 \\ 1 & 3 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}.$$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \mapsto \psi(\vec{x}) := \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 2 & 4 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$$

Bsp. 1.33 (Forts.)



$$\vec{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \mapsto (\psi \circ \phi)(\vec{y}) = \begin{pmatrix} 21 & 26 \\ 16 & 21 \\ 18 & 23 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}.$$

Definition 1.28 Für $B \in \mathbb{R}^{n \times k}$ und $A \in \mathbb{R}^{l \times n}$ definiert man das **Matrixprodukt**

$$A \bullet B \in \mathbb{R}^{l \times k}$$

als die Matrix bestehend aus den Spaltenvektoren

$$A \bullet B = (A \bullet B_1, A \bullet B_2, \dots, A \bullet B_k) \in \mathbb{R}^{l \times k},$$

mit $B_1, \dots, B_k \in \mathbb{R}^n$ den Spaltenvektoren von B .

Bemerkung *Das Matrixprodukt $A \bullet B$ zweier Matrizen A und B ist die Matrix mit Einträgen gleich den Skalarprodukten*

$$(A \bullet B)_i^j = A^j \bullet B_i.$$

aus allen Zeilenvektoren von A mit allen Spaltenvektoren von B in entsprechender Anordnung.

Die Zeilenvektoren von A und die Spaltenvektoren von B müssen dabei dieselbe Länge haben.

Die resultierende Matrix $A \bullet B$ hat dieselbe Zeilenanzahl wie A und dieselbe Spaltenanzahl wie B .

Bsp. 1.34 (Forts.)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 2 & 4 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 2 \\ 1 & 3 \\ 5 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$A \bullet B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 2 & 4 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \bullet \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 2 \\ 1 & 3 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 21 & 26 \\ 16 & 21 \\ 18 & 23 \end{pmatrix}$$

Satz 1.12 *Gegeben zwei lineare Abbildungen*

$$\phi : \mathbb{R}^k \mapsto \mathbb{R}^n, \quad \psi : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}^l$$

mit darstellenden Matrizen

$$B \in \mathbb{R}^{n \times k} \quad \text{bzw.} \quad A \in \mathbb{R}^{l \times n}.$$

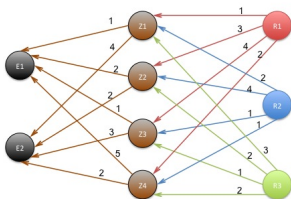
Dann ist die darstellende Matrix für die Komposition

$$\psi \circ \phi : \mathbb{R}^k \mapsto \mathbb{R}^l$$

gegeben durch das Matrixprodukt

$$C = A \bullet B.$$

Bsp. 1.35 (Forts.)



$$\vec{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} \mapsto (\psi \circ \phi)(\vec{y}) = \begin{pmatrix} 21 & 26 \\ 16 & 21 \\ 18 & 23 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} .$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 & 2 \\ 2 & 4 & 1 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 4 \\ 2 & 2 \\ 1 & 3 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$$

Definition 1.29 *Es sei $\phi : \mathbb{R}^k \mapsto \mathbb{R}^n$ eine lineare Abbildung, dann heißen*

$$\text{kern}(\phi) = \{t \in \mathbb{R}^k \mid \phi(t) = 0\}$$

und

$$\text{im}(\phi) = \{\phi(x) \mid x \in \mathbb{R}^k\}$$

Kern bzw. **Bild** von ϕ .

Satz 1.13 *kern(ϕ) und im(ϕ) sind Unterräume von \mathbb{R}^k bzw. \mathbb{R}^n und es gilt die **Dimensionsformel***

$$\dim(\text{im}(\phi)) = k - \dim(\text{kern}(\phi)).$$

Bemerkung Falls $A \in \mathbb{R}^{n \times k}$ die darstellende Matrix von ϕ ist, so gilt

$$\text{kern}(\phi) = \text{Kern}(A) \subset \mathbb{R}^k$$

und

$$\text{im}(\phi) = \text{span}(A_1, \dots, A_k) \subset \mathbb{R}^n,$$

mit den Spaltenvektoren A_1, \dots, A_k von A .

Definition 1.30 Die Abbildung $Id : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}^n$,

$$x \mapsto Id(x) := x$$

heißt **identische Abbildung** auf \mathbb{R}^n .

Bemerkung Die darstellende Matrix für Id ist die **Einheitsmatrix**

$$E_n = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ 0 & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Definition 1.31 *Eine Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ heißt **invertierbar** bzw. **regulär**, falls eine Matrix $B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ existiert, so dass*

$$A \bullet B = E_n.$$

Bsp. 1.36

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}.$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Satz 1.14 Für $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ sind äquivalent,

- A ist regulär,
- $\text{Rang}(A) = n$,
- A ist die darstellende Matrix einer invertierbaren linearen Abbildung $\phi : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}^n$.

Insbesondere ist A regulär genau dann, wenn die dargestellte lineare Abbildung $\phi : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}^n$ bijektiv ist.

Bemerkung

- 1 Falls $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ regulär, so ist $B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ mit

$$A \bullet B = E_n$$

eindeutig bestimmt.

- 2 B ist die darstellende Matrix der **Umkehrabbildung** von ϕ

$$\phi^{-1} : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}^n.$$

- 3 Es gilt dann auch

$$B \bullet A = A \bullet B = E_n.$$

- 4 B wird die **Inverse** von A genannt, **Schreibweise** $B = A^{-1}$.

Satz 1.15 *Es sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ eine reguläre Matrix und $b \in \mathbb{R}^n$. Dann ist die Lösung des Gleichungssystems*

$$A \bullet x \stackrel{!}{=} b$$

eindeutig und gegeben durch

$$x = A^{-1} \bullet b.$$

Bsp. 1.37

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \bullet x \stackrel{!}{=} \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}.$$

$$x = A^{-1} \bullet \begin{pmatrix} 5 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 11 \end{pmatrix}.$$

Satz 1.16 Zu $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ sei

$$\bar{A} = (A \mid E_n) \in \mathbb{R}^{n \times 2n}.$$

die um E_n erweiterte Matrix mit zugehöriger Zeilenstufenform

$$(\hat{A} \mid B) \in \mathbb{R}^{n \times 2n}.$$

Dann ist A regulär genau dann, wenn $\hat{A} = E_n$. In dem Fall ist

$$A^{-1} = B.$$

Bsp. 1.38

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Überführung in Zeilenstufenform durch zul. Zeilenoperationen:

$$\begin{aligned} \bar{A} &= \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & -1 \\ 3 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \\ &\rightarrow \begin{pmatrix} -1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 3 & -2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & -2 \end{pmatrix} \\ &\Rightarrow A \text{ regulär}, A^{-1} = \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

1.7 Determinante

Definition 1.32 Eine Abbildung $d : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \times \cdots \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ heißt

- **multilinear**, falls d linear in jedem ihrer Argumente ist, d.h.

$$\begin{aligned} d(v_1, \dots, v_{l-1}, s \cdot v_l + t \cdot w_l, v_{l+1}, \dots, v_k) \\ = s \cdot d(v_1, \dots, v_{l-1}, v_l, v_{l+1}, \dots, v_k) \\ + t \cdot d(v_1, \dots, v_{l-1}, w_l, v_{l+1}, \dots, v_k), \end{aligned}$$

- **alternierend**, falls

$$(v_i = v_j \text{ für } i \neq j) \implies d(v_1, \dots, v_k) = 0.$$

Bemerkung *Eine alternierende multilineare Abbildung*

$$d : \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \times \cdots \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$$

*ist zu interpretieren als **Volumenfunktion***

$$|d(v_1, \dots, v_k)| \hat{=} \text{Vol}(\text{Spat}(v_1, \dots, v_k)),$$

wobei

$$\text{Spat}(v_1, \dots, v_k)$$

das von den Vektoren v_1, \dots, v_k aufgespannte Parallelogramm bezeichnet.

Satz 1.17

- 1 Für jedes $n \in \mathbb{N}$ gibt es genau eine alternierende multilineare Abbildung

$$D : (\mathbb{R}^n)^n \rightarrow \mathbb{R}$$

mit

$$D(e_1, e_2, \dots, e_n) = 1.$$

- 2 Für D gilt der **Laplace'sche Entwicklungssatz**: Für $i \in \{1, \dots, n\}$ gilt

$$D(v_1, \dots, v_n) = \sum_{j=1}^n (-1)^{i+j} \cdot v_i^j \cdot D(\hat{V}(i, j)),$$

wobei die Matrix bzw. Spaltenvektoren

$$\hat{V}(i, j) \in \mathbb{R}^{(n-1) \times (n-1)}$$

aus der Matrix $V = (v_1 \cdots v_n)$ durch Streichung der i -ten Spalte und j -ten Zeile hervorgehen.

Bemerkung *Beide Aussagen des vorausgehenden Satzes kann man parallel durch Induktion nach n beweisen wie folgt.*

Die Aussage ist trivialerweise richtig für $n = 1$.

Für $n \geq 2$ und $m = 1, \dots, n + 1$ seien $\Lambda(m)$ und $C(m)$ die Aussagen

$C(m)$: *Falls $C \in \mathbb{R}^{(m+k) \times (m+k)}$ eine Matrix ist mit*

$$C \bullet \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ A \bullet y \end{pmatrix} \text{ für alle } \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{m+k}$$

dann gilt

$$D(C) = D(A).$$

$\Lambda(m)$: *Für alle Matrizen $A \in \mathbb{R}^{k \times k}$ mit $k \leq m$ gilt die Aussage des Laplace'schen Entwicklungssatzes.*

Dann zeigt man als direkte Konsequenz aus den geforderten Eigenschaften von D , dass

$$C(m-1) \wedge \Lambda(m) \implies C(m)$$

$$C(m) \implies \Lambda(m+1)$$

Zusammengenommen ergibt sich hiermit der Induktionsschritt.

Bemerkung

- Die Abbildung $D : \mathbb{R}^{n \times n} \rightarrow \mathbb{R}$ heißt **Determinante**.
- Analog spricht man von der **Determinante einer $(n \times n)$ -Matrix**

$$\det(A) = D(A_1, \dots, A_n).$$

Bsp. 1.39

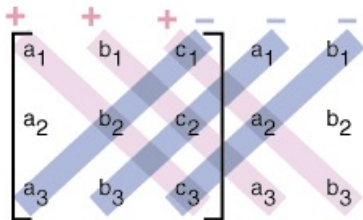
$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\det(A) = (-1)^{1+1}2 \cdot 5 + (-1)^{1+2}4 \cdot 3 = -2$$

Bemerkung *Allgemein gilt für eine 2×2 -Matrix*

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}.$$

Bemerkung Für 3×3 -Matrizen ergibt sich als Konsequenz der Laplace-Entwicklung die **Regel von Sarrus**:



$$\det A = (a_1 b_2 c_3 + b_1 c_2 a_3 + c_1 a_2 b_3) - (a_3 b_2 c_1 + b_3 c_2 a_1 + c_3 a_2 b_1)$$

Bsp. 1.40

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 1 & 3 & -1 \\ -2 & 5 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \det(A) &= 2 \cdot 3 \cdot 4 + (-3) \cdot (-1) \cdot (-2) + 1 \cdot 1 \cdot 5 \\ &\quad - (-2) \cdot 3 \cdot 1 - 5 \cdot (-1) \cdot 2 - 4 \cdot 1 \cdot (-3) \\ &= 51 \end{aligned}$$

Bemerkung *Bei großen Matrizen hofft man auf leer besetzte Spalten, auf die man den besonders effizient den Entwicklungssatz von Laplace anwenden kann.*

Bsp. 1.41

$$A = \begin{pmatrix} 8 & 3 & 2 & 9 \\ 2 & -3 & 0 & 1 \\ 1 & 3 & 0 & -1 \\ -2 & 5 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\det(A) = (-1)^{3+1} \cdot 2 \cdot \det \begin{pmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 1 & 3 & -1 \\ -2 & 5 & 4 \end{pmatrix} = 2 \cdot 51 = 102.$$

Satz 1.18 *Die Determinante hat die folgenden Eigenschaften*

- *Die Determinante einer oberen Dreiecksmatrix ist das Produkt der Diagonalelemente.*
- *Die Determinante ändert sich nicht bei komponentenweiser Addition einer Spalte auf eine andere.*
- *Die Determinante einer quadratischen Matrix ist ungleich Null genau dann, wenn die Matrix regulär ist.*

Bemerkung *Die Determinante bietet damit ein direktes **Kriterium zur Invertierbarkeit von Matrizen.***

1.8 Eigenwerte und charakteristisches Polynom

Definition 1.33 Gegeben $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$. Dann heißt $\lambda \in \mathbb{R}$ ein **(reeller) Eigenwert von A** , falls

$$A \bullet v = \lambda \cdot v$$

für $v \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$. In dem Fall heißt v **Eigenvektor von A** .

Bsp. 1.42

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$\lambda = \frac{1}{2}(\sqrt{5} + 1), \quad v = \begin{pmatrix} 2 \\ \sqrt{5} - 1 \end{pmatrix}.$$

$$A \bullet v = \lambda \cdot v.$$

A hat einen Eigenwert $\frac{1}{2}(\sqrt{5} + 1)$ mit Eigenvektor $\begin{pmatrix} 2 \\ \sqrt{5} - 1 \end{pmatrix}$.

Bemerkung λ ist ein reeller Eigenwert von $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ genau dann wenn

$$\text{kern}(A - \lambda E_n) \neq \{0\}$$

bzw. genau dann, wenn

$A - \lambda E_n$ ist nicht invertierbar

bzw. genau dann, wenn

$$\det(A - \lambda E_n) = 0.$$

Definition 1.34 *Es sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, dann heißt die Funktion*

$$\mathbb{R} \ni \lambda \mapsto P(\lambda) \in \mathbb{R},$$

$$P(\lambda) = \det(A - \lambda E_n)$$

*das **charakteristische Polynom** von A .*

Bsp. 1.43

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$A - \lambda E_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - \lambda & 1 \\ 1 & -\lambda \end{pmatrix}.$$

$$P(\lambda) = \det \begin{pmatrix} 1 - \lambda & 1 \\ 1 & -\lambda \end{pmatrix} = (1 - \lambda)(-\lambda) - 1 = \lambda^2 - \lambda - 1.$$

Bemerkung *Die reellen Eigenwerte einer Matrix sind genau die reellen **Nullstellen des charakteristischen Polynoms**. Diese Tatsache benutzt man, um die Eigenwerte einer Matrix zu finden. Anschließend bestimmt man die zugehörigen Eigenvektoren durch Bestimmung von*

$$\text{Kern}(A - \lambda E_n).$$

Definition 1.35 *Es sei $\lambda \in \mathbb{R}$ ein reeller Eigenwert von $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, dann heißt*

$$E_\lambda := \text{kern}(A - \lambda E_n) \subset \mathbb{R}^n$$

*der zugehörige **Eigenraum von A zum Eigenwert λ .***

Bsp. 1.44 (Forts.)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$P(\lambda) = \lambda^2 - \lambda - 1.$$

Nullstellen von $P(\lambda)$ mit p-q-Formel

$$\lambda_1 = \frac{1}{2}(1 + \sqrt{5}), \quad \lambda_2 = \frac{1}{2}(1 - \sqrt{5}).$$

~> Die Matrix A hat die beiden Eigenwerte λ_1 und λ_2 .

Bsp. 1.45 (Forts.)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \lambda_1 = \frac{1}{2}(1 + \sqrt{5}).$$

Eigenraum zu λ_1 ist

$$\begin{aligned} \text{kern}(A - \lambda_1 E_2) &= \text{kern} \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(1 - \sqrt{5}) & 1 \\ 1 & -\frac{1}{2}(1 + \sqrt{5}) \end{pmatrix} \\ &= \text{span} \begin{pmatrix} 2 \\ \sqrt{5} - 1 \end{pmatrix} = \text{span} \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ 0 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

\leadsto *Der Eigenraum zum Eigenwert λ_1 ist eindimensional und wird vom Vektor $v_1 = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ 1 \end{pmatrix}$ aufgespannt.*

Bsp. 1.46 (Forts.)

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \lambda_2 = \frac{1}{2}(1 - \sqrt{5}).$$

Eigenraum zu λ_2 ist

$$\begin{aligned} \text{kern}(A - \lambda_2 E_2) &= \text{kern} \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(1 + \sqrt{5}) & 1 \\ 1 & -\frac{1}{2}(1 - \sqrt{5}) \end{pmatrix} \\ &= \text{span} \begin{pmatrix} 2 \\ -(\sqrt{5} + 1) \end{pmatrix} = \text{span} \begin{pmatrix} \lambda_2 \\ 1 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

\leadsto *Der Eigenraum zum Eigenwert λ_2 ist eindimensional und wird vom Vektor $v_2 = \begin{pmatrix} \lambda_2 \\ 1 \end{pmatrix}$ aufgespannt.*

Bemerkung *Die beiden Eigenvektoren $\{v_1, v_2\}$ von bilden in diesem Beispiel sogar eine Basis des \mathbb{R}^2 .*

Bemerkung *Man findet **sämtliche Eigenwerte** einer Matrix, wenn man die **komplexwertigen Nullstellen** des charakteristischen Polynoms hinzunimmt. (\leadsto Komplexe Zahlen; nicht in diesem Kurs.)*

Bsp. 1.47 (Forts./Anwendung) Die **Fibonacci-Folge** wird rekursiv definiert als $f_0 = 0$, $f_1 = 1$ und

$$f_{n+1} = f_n + f_{n-1}.$$

(Wachstumsmodell für z.B. Wachstum der Fans auf Facebook.)

$$\rightsquigarrow (f_n) = (0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, \dots)$$

Behauptung: Es gilt die **Formel von Binet**

$$f_n = \frac{1}{\sqrt{5}} (\lambda_1^n - \lambda_2^n),$$

wobei

$$\lambda_1 = \frac{\sqrt{5} + 1}{2}, \quad \lambda_2 = \frac{1 - \sqrt{5}}{2}$$

die beiden Eigenwerte sind der Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

In der Tat, schreibt man

$$F_n = \begin{pmatrix} f_n \\ f_{n-1} \end{pmatrix}$$

so schreibt sich die Rekursionsvorschrift für f_{n+1} als

$$F_{n+1} = A \bullet F_n$$

und entsprechend nach Iteration

$$F_{n+1} = \underbrace{A \bullet A \bullet \dots \bullet A}_{=: A^n} \bullet F_1, \quad F_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Wegen $A \bullet v_i = \lambda_i v_i$, $i = 1, 2$ mit

$$v_1 = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad v_2 = \begin{pmatrix} \lambda_2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

gilt

$$A \bullet A \bullet \dots \bullet A \bullet v_i = A^n \bullet v_i = \lambda_i \cdot \lambda_i \cdot \dots \cdot \lambda_i \cdot v_i = \lambda_i^n \cdot v_i.$$

Der Vektor $F_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ lässt sich mit der Basis $\{v_1, v_2\}$ von \mathbb{R}^2 darstellen als

$$F_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}(v_1 - v_2).$$

Aus der Linearität von A^n folgt dann, dass

$$\begin{aligned} F_{n+1} &= A^n \bullet F_1 = \frac{1}{\sqrt{5}}A^n \bullet v_1 - \frac{1}{\sqrt{5}}A^n \bullet v_2. \\ &= \frac{1}{\sqrt{5}}\lambda_1^n v_1 - \frac{1}{\sqrt{5}}\lambda_2^n v_2 \end{aligned}$$

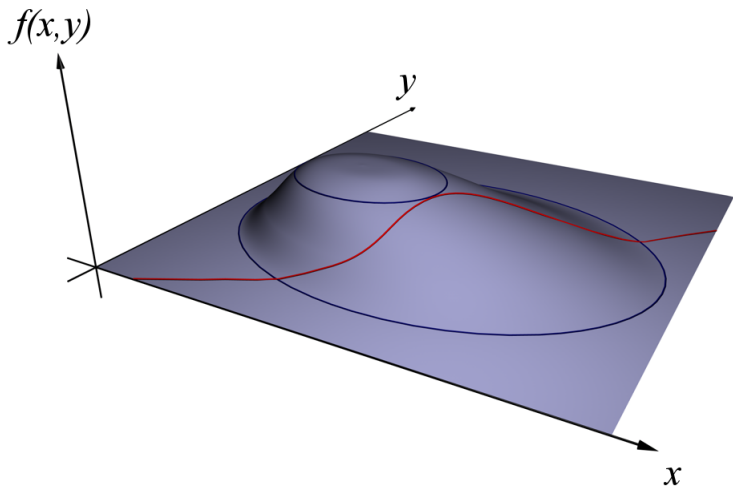
Die Binet'sche Formel ist die erste Zeile dieser Gleichung, d.h.

$$f_{n+1} = \frac{1}{\sqrt{5}}(\lambda_1^{n+1} - \lambda_2^{n+1}).$$

Kapitel 2:

Analysis in mehreren Veränderlichen

2.1 Motivation



2.2 Konvergenz und Mengen in \mathbb{R}^n

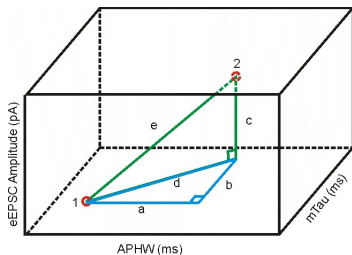
Definition 2.1 *Der Abstand zweier Punkte*

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, y = \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

wird definiert als

$$d(x, y) = \sqrt{(x_1 - y_1)^2 + \cdots + (x_n - y_n)^2}.$$

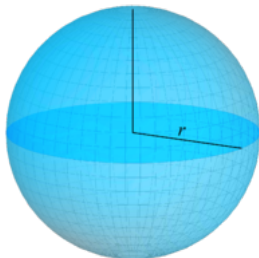
Bemerkung *Satz des Pythagoras in \mathbb{R}^n .*



Definition 2.2 Gegeben $z \in \mathbb{R}^n$ und $r > 0$, dann heißt

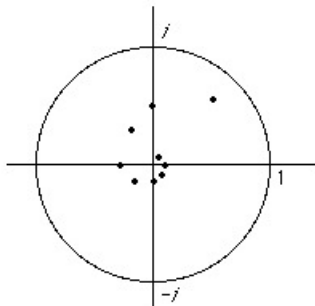
$$B_r(z) := \{x \in \mathbb{R}^n \mid d(x, z) \leq r\} \subset \mathbb{R}^n$$

der **abgeschlossene Ball** um z mit **Radius** r .



Definition 2.3 Eine Folge $(x_k)_{k \in \mathbb{N}}$ von Punkten in \mathbb{R}^n konvergiert gegen den **Grenzwert** $z \in \mathbb{R}^n$, falls
für jedes $\epsilon > 0$

$x_k \in B_\epsilon(z)$ für schließlich alle k .



Satz 2.1 *Eine Folge $(x_k)_{k \in \mathbb{N}}$ von Punkten in \mathbb{R}^n konvergiert gegen den Grenzwert $z \in \mathbb{R}^n$ genau dann, wenn jede der Koordinatenfolgen konvergiert, d.h.*
für alle $j = 1 \dots, n$

$$x_k^j \xrightarrow{k \rightarrow \infty} z^j.$$

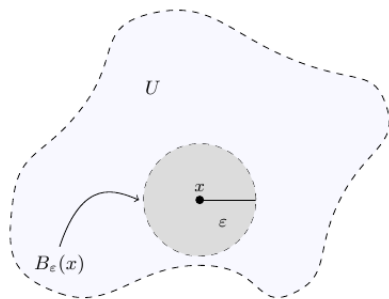
Bemerkung *Eine Folge $(x_k)_{k \in \mathbb{N}}$ von Punkten in \mathbb{R}^n konvergiert genau dann gegen einen gewissen Grenzwert, wenn sie eine **Fundamentalfolge** ist, d.h. wenn für jedes $\epsilon > 0$ gilt*

$$d(x_k, x_l) \leq \epsilon \text{ für schließlich alle } k, l.$$

Definition 2.4 Eine Menge $U \subset \mathbb{R}^n$ heißt **offen**, falls für jedes $z \in U$ gilt, dass

$$B_\epsilon(z) \subset U$$

für hinreichend kleines $\epsilon > 0$.



Bemerkung

- *Der Durchschnitt $U \cap V$ zweier offener Mengen ist offen.*
- *Die Vereinigung $\bigcup_{i \in I} U_i$ von beliebig vielen offenen Mengen ist offen.*

Definition 2.5 Gegeben $M \subset \mathbb{R}^n$, dann heißt $z \in D$ ein **innerer Punkt** von M , falls ein $\epsilon > 0$ existiert, so dass

$$B_\epsilon(z) \subset M.$$

Definition 2.6 Für $M \subset \mathbb{R}^n$ heißt

$$\mathring{M} := \{z \in M \mid z \text{ ist innerer Punkt von } M\} \subset M$$

das **Innere von M** .

Satz 2.2

- M ist offen.
- M ist offen genau dann, wenn $\mathring{M} = M$.

Definition 2.7 Eine Menge $A \subset \mathbb{R}^n$ heißt **abgeschlossen**, falls die Komplementärmenge

$\mathbb{R}^n \setminus A$ offen.

Bsp. 2.1

- $B_r(z)$ abgeschlossen.
- $[a_1, b_1] \times [a_2, b_2] \times \cdots [a_n, b_n] \subset \mathbb{R}^n$ abgeschlossen.
- $]a_1, b_1[\times]a_2, b_2[\times \cdots]a_n, b_n[\subset \mathbb{R}^n$ offen.
- $]a_1, b_1[\times [a_2, b_2] \subset \mathbb{R}^n$ weder offen noch abgeschlossen.
- $\mathbb{R}^n \subset \mathbb{R}^n$ offen und abgeschlossen.

Definition 2.8 Ein Punkt $z \in \mathbb{R}^n$ ist ein **Randpunkt** einer Menge M wenn für alle hinreichend kleinen $\epsilon > 0$

$$B_\epsilon(z) \cap M \neq \emptyset \text{ und } B_\epsilon(z) \cap M^c \neq \emptyset,$$

wobei $M^c = \mathbb{R}^n \setminus M$.



Definition 2.9 Der **Rand** einer Menge $M \subset \mathbb{R}^n$ ist

$$\partial M = \{x \in \mathbb{R}^n \mid x \text{ ist Randpunkt von } M\}.$$

Satz 2.3 *Eine Menge A ist abgeschlossen genau dann, wenn*

$$\partial A \subset A.$$

Definition 2.10 Für eine Menge $M \subset \mathbb{R}^n$ heißt

$$\overline{M} := M \cup \partial M$$

der **Abschluss von M**.

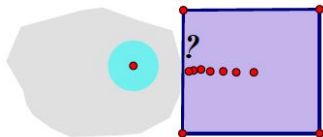
Satz 2.4

Eine Menge $A \subset \mathbb{R}^n$ ist abgeschlossen genau dann wenn für jede Folge

$$x_k \in A \text{ für alle } k \text{ und } x_k \longrightarrow z$$

gilt, dass

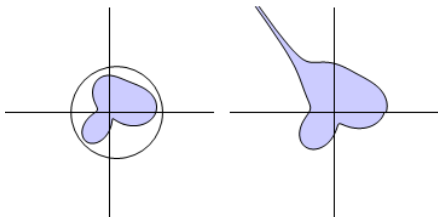
$$z \in A.$$



Definition 2.11

Eine Menge $M \subset \mathbb{R}^n$ heißt **beschränkt**, wenn für ein hinreichend großes $R > 0$

$$M \subset B_R(0).$$



Definition 2.12 *Eine Menge $M \subset \mathbb{R}^n$ heißt **kompakt**, wenn sie abgeschlossen und beschränkt ist.*

Satz 2.5 *Eine Menge $M \subset \mathbb{R}^n$ ist kompakt genau dann, wenn*
(Heine-Borel) *jede Folge von Punkten in M hat eine in M konvergente Teilfolge².*

²Eine Teilfolge entsteht als Folge aus einer Ausgangsfolge durch Auslassung von Elementen derselben.

2.3 Stetige Funktionen

Definition 2.13 Für $D \subset \mathbb{R}^n$ heißt eine Abbildung

$$f : D \mapsto \mathbb{R}.$$

eine **Funktion**. D heißt **Definitionsbereich** von f .

Definition 2.14 Für eine Funktion

$$f : D \mapsto \mathbb{R}$$

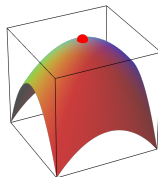
heißt $z \in D$ **Maximalstelle von f auf D** , falls

$$f(x) \leq f(z) \text{ für alle } x \in D.$$

Der Zahlwert

$$M := f(z)$$

heißt dann **Maximum von f auf D** .



Bemerkung Analog für **Minimalstelle** bzw. **Minumum** von f auf D .

Bemerkung Falls $f : D \mapsto \mathbb{R}$ eine Maximalstelle (bzw. Minimalstelle) hat, so sagt man,

f nimmt auf D das Maximum (bzw. Minimum) an.

Definition 2.15 Sei $f : D \mapsto \mathbb{R}$ und $z \in D$, dann heißt f **stetig im Punkt z** , falls für alle Folgen $(x_k)_{k \in \mathbb{N}}$ mit

$$x_k \in D \text{ für alle } k \text{ und } x_k \xrightarrow{k \rightarrow \infty} z$$

gilt, dass

$$f(x_k) \xrightarrow{k \rightarrow \infty} f(z).$$

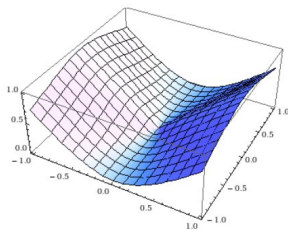
Bsp. 2.2

Die Funktion $f : \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}$,

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{y^2}{\sqrt{x^2+y^2}} & \text{für } (x, y) \neq 0 \\ 0 & \text{für } (x, y) = \vec{0} \end{cases}$$

ist stetig im Punkt $\vec{0} = (0, 0)$, denn

$$|f(x_k, y_k) - 0| \leq \frac{y_k^2}{\sqrt{y_k^2}} = |y_k| \longrightarrow 0 \text{ falls } (x_k, y_k) \rightarrow 0.$$



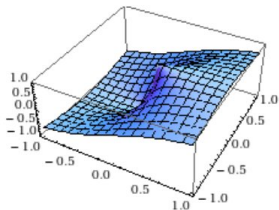
Bsp. 2.3

Die Funktion $f : \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}$,

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{y}{\sqrt{x^2+y^2}} & \text{für } (x, y) \neq 0 \\ 0 & \text{für } (x, y) = \vec{0} \end{cases}$$

ist nicht stetig im Punkt $\vec{0} = (0, 0)$, denn für

$$f\left(0, \frac{1}{k}\right) = 1 \not\rightarrow 0.$$



Definition 2.16 Die Funktion $f : D \mapsto \mathbb{R}$ heißt **stetig auf** $E \subset D$, falls
 f stetig in allen $z \in E$.

Bemerkung Falls $E = D$ so sagt man f **ist stetig auf** D .

Satz 2.6 Falls $f_1, \dots, f_l : D \mapsto \mathbb{R}$ stetig in $z \in D$ und $h : \mathbb{R}^l \mapsto \mathbb{R}$ stetig, so ist auch die **Komposition**

$$F : D \mapsto \mathbb{R}$$

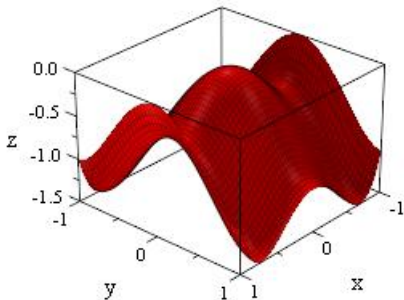
$$F(x) := F(f_1(x), f_2(x), \dots, f_l(x))$$

stetig in $z \in D$.

Bsp. 2.4 $F : \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}$, $F(x, y) = \sin(x \cdot y)$ ist stetig.

Satz 2.7
(Min/Max)

Falls $D \subset \mathbb{R}^n$ kompakt und $f : D \mapsto \mathbb{R}$ stetig, so nimmt f auf D sein Maximum und Minimum an.



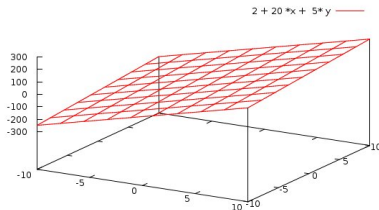
2.4 Differenzierbarkeit in mehreren Variablen

Definition 2.17 Eine Funktion $g : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}$,

$$g(x) = c + m \bullet x$$

mit $m \in \mathbb{R}^n$, $c \in \mathbb{R}$ heißt **affin lineare Funktion**.

Bemerkung Der Graph einer affin-linearen Funktion ist eine verschobene Ursprungsebene in \mathbb{R}^{n+1} . (Verallgemeinerung einer linearen Funktion in einer Variablen.)



Definition 2.18 *Es sei $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}$ und $z \in D$ ein innerer Punkt von D . Dann heißt f **(total) differenzierbar im Punkt z** , falls eine affin-lineare ('Tangential'-)Funktion*

$$\tau_z : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}$$

und eine stetige Funktion

$$r : \mathbb{R}_{\geq 0} \mapsto \mathbb{R}_{\geq 0} \text{ mit } r(0) = 0$$

existieren, so dass für alle $x \in D$

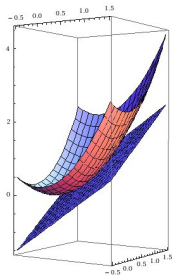
$$|f(x) - \tau_z(x)| \leq d(x, z) \cdot r(d(x, z)).$$

Bsp. 2.5

$$f(x, y) = x^2 + y^2$$

$$z = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

$$\tau_z(x, y) = -\frac{1}{2} + \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \bullet \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$



Bsp. 2.6 (Forts.) Mit der Schreibweise $\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$, $\vec{z} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} \end{pmatrix}$

$$\begin{aligned} |f(\vec{x}) - \tau_z(\vec{x})| &= |x^2 + y^2 + \frac{1}{2} - x - y| \\ &= |(x - \frac{1}{2})^2 + (y - \frac{1}{2})^2| \\ &= \left\| \begin{pmatrix} x - \frac{1}{2} \\ y - \frac{1}{2} \end{pmatrix} \right\|^2 \\ &= d(\vec{x}, \vec{z})^2 \\ &= d(\vec{x}, \vec{z}) \cdot r(d(\vec{x}, \vec{z})), \end{aligned}$$

wobei hier

$$r : \mathbb{R}_{\geq 0} \mapsto \mathbb{R}_{\geq 0}, r(t) = t.$$

Bemerkung

- Die (totale) Differenzierbarkeit einer Funktion $f : D \mapsto \mathbb{R}$ in einem Punkt $z \in D$ bedeutet, dass man in der Umgebung von z die Funktion f durch eine affin-lineare Funktion g approximieren kann, wobei **der Fehler in den Funktionswerten**

$$|f(x) - g(x)|$$

schneller als linear mit dem Abstand zum Berührungspunkt

$$d(x, z)$$

abnimmt.

- Insbesondere ist eine in $z \in D$ differenzierbare Funktion $f : D \mapsto \mathbb{R}$ **automatisch an dieser Stelle auch stetig.**

Definition 2.19 Sei $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}$ und $z \in D$ ein innerer Punkt. Sei $k \in \{1, \dots, n\}$, dann heißt

f im Punkt z in Richtung k partiell differenzierbar

falls die Funktion

$$\mathbb{R} \ni t \mapsto f(z + t \cdot e_k) \in \mathbb{R}$$

differenzierbar in $t = 0$ ist. Die Zahl

$$\boxed{\frac{d}{dt} \Big|_{t=0} f(z + t \cdot e_k) =: \frac{\partial}{\partial x_k} f(z)}$$

*heißt **partielle Ableitung in Richtung e_k von f im Punkt z .***

Bemerkung $e_k \hat{=}$ k -ter Euklidischer Einheitsvektor.

Bemerkung

- *Alternative Schreibweise*

$$\frac{\partial}{\partial x_k} f = \frac{\partial f}{\partial x_k} = \partial_{x_k} f$$

- *Die partielle Ableitung $\frac{\partial f}{\partial x_k}$ entsteht aus f durch Festhalten aller Koordinaten $x_1, \dots, x_{k-1}, x_{k+1}, \dots, x_n$ und Ableiten der Funktion*

$$\mathbb{R} \ni t \mapsto h(t) := f(x_1, \dots, x_{k_1}, t, x_{k+1}, \dots, x_n),$$

nach dem Parameter t an der Stelle $t = x_k$, d.h.

$$\frac{\partial f}{\partial x_k}(x_1, \dots, x_n) = h'(t)|_{t=x_k}.$$

Bsp. 2.7

$$f(x, y) = x^2 e^{3y}$$

$$\frac{\partial f}{\partial x_1}(x, y) = 2xe^{3y}.$$

$$\frac{\partial f}{\partial x_2}(x, y) = x^2 3e^{3y}.$$

Bsp. 2.8

$$f(x, y, z) = \sin(xye^{xz})$$

$$\partial_x f(x, y, z) = \cos(xye^{xz}) \cdot [ye^{xz} + xyze^{xz}],$$

$$\partial_y f(x, y, z) = \cos(xye^{xz}) \cdot xe^{xz},$$

$$\partial_z f(x, y, z) = \cos(xye^{xz}) \cdot x^2 e^{xz}.$$

Bemerkung

- *Die partiellen Ableitungen sind erneut Funktionen in n Variablen.*
- *In der Ökonomie heißen die partiellen Ableitungen einer Funktion auch **Elastizitäten**.*

Definition 2.20 *Es sei $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}$ eine Funktion und $z \in D$ ein innerer Punkt von D . Falls alle partiellen Ableitungen von f im Punkt z existieren so heißt f **partiell differenzierbar**.*

Bsp. 2.9

$$f(x, y) = x^2 \cdot |y|$$

*nicht partiell differenzierbar im Punkt $(1, 0)$,
partiell differenzierbar im Punkt $(0, 0)$.*

Definition 2.21 Falls $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}$ im Punkt z partiell differenzierbar, so heißt der Vektor

$$\nabla f(z) := \begin{pmatrix} \frac{\partial f}{\partial x_1}(z) \\ \frac{\partial f}{\partial x_2}(z) \\ \vdots \\ \frac{\partial f}{\partial x_n}(z) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^n$$

der **Gradient von f an der Stelle z** .

Bsp. 2.10 (Forts.)

$$f(x, y) = x^2 e^{3y}$$

$$\frac{\partial f}{\partial x_1}(x, y) = 2xe^{3y}, \quad \frac{\partial f}{\partial x_2}(x, y) = x^2 3e^{3y}.$$

$$\nabla f(x, y) = \begin{pmatrix} 2xe^{3y} \\ x^2 3e^{3y} \end{pmatrix}$$

Bemerkung *Man könnte $\nabla f(z)$ auch als den **Elastizitätsvektor von f an der Stelle z** bezeichnen.*

Satz 2.8 Falls $f : D \mapsto \mathbb{R}$ (total) differenzierbar in $z \in D$,
dann ist f auch partiell differenzierbar in z
und die **Tangentialfunktion zu f in z** ist gegeben durch

$$\tau_z(x) = c + m \bullet x$$

mit

$$m = \nabla f(z)$$

sowie

$$c = f(z) - \nabla f(z) \bullet z.$$

Satz 2.9 *Es sei $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}$ eine Funktion und $z \in D$ ein innerer Punkt von D .*

Falls f in einer Umgebung³ von z partiell differenzierbar und alle partiellen Ableitungen an der Stelle z stetig sind, so ist f im Punkt z (total) differenzierbar.

Bemerkung **'Hinreichendes Kriterium für (totale) Differenzierbarkeit'**.

³d.h. in allen Punkten $x \in B_\epsilon(z)$ mit einem geeignet gewählten $\epsilon > 0$

Bemerkung Falls f differenzierbar im Punkt x ist, so heißt die Matrix

$$df(x) := \left(\frac{\partial f}{\partial x_1}(x) \quad \frac{\partial f}{\partial x_2}(x) \quad \cdots \quad \frac{\partial f}{\partial x_n}(x) \right) \in \mathbb{R}^{1 \times n}$$

heißt **Differential** oder **totale Ableitung von f im Punkt x** .

Bsp. 2.11 (Forts.)

$$f(x, y) = x^2 e^{3y}$$

f differenzierbar in allen Punkten $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ mit

$$g(x, y) := \frac{\partial f}{\partial x_1}(x, y) = 2xe^{3y}, \quad h(x, y) := \frac{\partial f}{\partial x_2}(x, y) = x^2 3e^{3y}.$$

g und h sind stetig in allen Punkten $(x, y) \in \mathbb{R}^2$.

$\leadsto f$ differenzierbar in allen Punkten $(x, y) \in \mathbb{R}^2$.

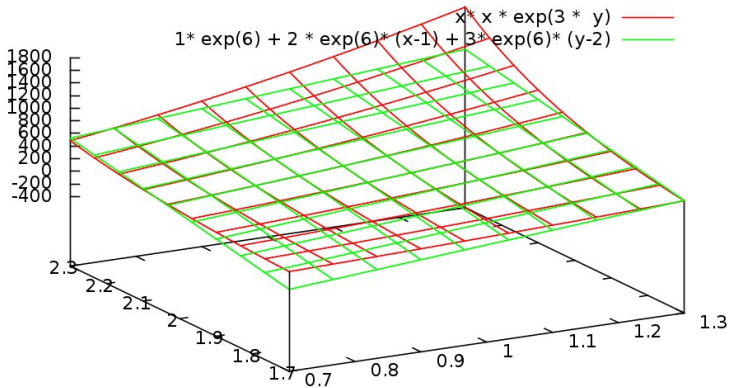
Also z .B. in $z = (1, 2)$

$$\nabla f(z) = \begin{pmatrix} 2e^6 \\ 3e^6 \end{pmatrix}, \quad f(z) = e^6.$$

Tangentialfunktion zu f im Punkt z

$$\tau_z(x) = 4e^6 + \begin{pmatrix} 2e^6 \\ 3e^6 \end{pmatrix} \bullet (x - z).$$

Bsp. 2.12 (Forts.)



Bsp. 2.13 $f : \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}$

$$f(x, y) = \begin{cases} \frac{xy}{\sqrt{x^2+y^2}} & \text{falls } (x, y) \neq (0, 0), \\ 0 & \text{falls } (x, y) = (0, 0). \end{cases}$$

Partielle Ableitungen in $(x, y) \neq (0, 0)$

$$\frac{\partial f}{\partial x}(x, y) = \frac{y\sqrt{x^2+y^2} - xy\frac{y}{\sqrt{x^2+y^2}}}{x^2+y^2}$$

und in $(x, y) = (0, 0)$

$$\frac{\partial f}{\partial x}(0, 0) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(h, 0) - f(0, 0)}{h} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{0 - 0}{h} = 0.$$

Analog für $\frac{\partial f}{\partial y} \rightsquigarrow f$ in allen $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ partiell differenzierbar.

Bsp. 2.14 (Forts.) Partielle Ableitungen nicht stetig in $(x, y) = (0, 0)$, denn z.B. für $(x_k, y_k) = (\frac{1}{k}, \frac{1}{k}) \rightarrow (0, 0)$

$$\begin{aligned}\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{\partial f}{\partial x}(x_k, y_k) &= \lim_k \frac{\sqrt{2}(\frac{1}{k})^2 - \frac{1}{2}(\frac{1}{k})^2}{2(\frac{1}{k})^2} \\ &= \frac{\sqrt{2} - \frac{1}{\sqrt{2}}}{2} = \frac{1}{2\sqrt{2}} \\ &\neq 0 = \frac{\partial f}{\partial x}(0, 0).\end{aligned}$$

\leadsto Hinreichendes Kriterium für (totale) Differenzierbarkeit nicht anwendbar.

Bsp. 2.15 (Forts.) In der Tat ist f in $(0,0)$ nicht (total) differenzierbar, denn andernfalls wäre

$$\begin{aligned}\tau_0(x) &= (f(0) - \nabla f(0) \bullet 0) - \nabla f(0) \bullet x \\ &= 0 + \vec{0} \bullet x = 0\end{aligned}$$

die eindeutig bestimmte Tangentialfunktion.

Für $x = (\frac{1}{k}, \frac{1}{k})$ gilt aber

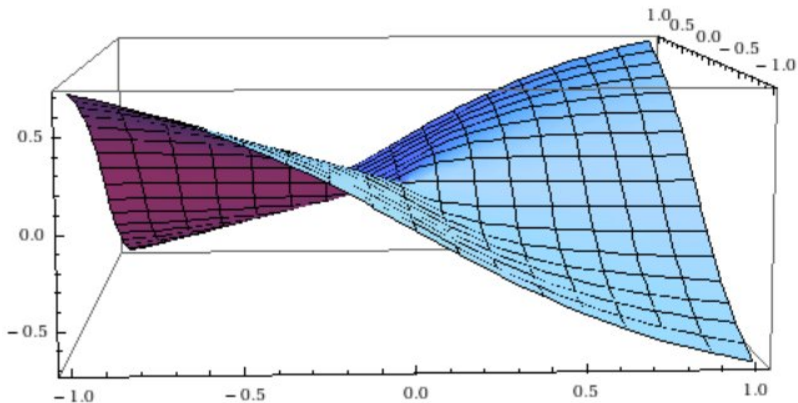
$$|f(x) - \tau_0(x)| = \left| \frac{1}{k} - 0 \right| = d(0, x) \cdot \frac{1}{\sqrt{2}},$$

d.h.

$$\frac{|f(x) - \tau_0(x)|}{d(x, 0)} = \frac{1}{\sqrt{2}} \not\rightarrow 0 \text{ für } x \rightarrow 0.$$

Insbesondere existiert keine Tangentialebene zum Graphen von f an der Stelle $(x, y) = (0, 0)$.

Bsp. 2.16 (Forts.)



'Knick' des Funktionsgraphen an der Stelle $(0,0) \rightsquigarrow$ keine Tangentialebene an dieser Stelle.

2.5 Gradient

Definition 2.22 Sei $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}$, $x \in D$ ein innerer Punkt und $v \in \mathbb{R}^n$, dann heißt f **differenzierbar in Richtung v** im Punkt x , falls

$$\mathbb{R} \ni t \mapsto f(x + t \cdot v) \in \mathbb{R}$$

differenzierbar in $t = 0$ ist. In dem Fall heißt

$$\partial_v f(x) = \frac{d}{dt} \Big|_{t=0} f(x + t \cdot v).$$

Richtungsableitung von f im Punkt x in Richtung $v \in \mathbb{R}^n$.

Bemerkung Verallgemeinerung der partiellen Ableitung, wenn $v = e_k$.

Bsp. 2.17

$$f(x, y) = x^2 + y^3$$

$$(x, y) = (2, 3)$$

$$v = (4, 5)$$

$$\begin{aligned}\partial_v f(2, 3) &= \frac{d}{dt} \Big|_{t=0} \{(2 + t \cdot 4)^2 + (3 + t \cdot 5)^3\} \\ &= 2 \cdot 2 \cdot 4 + 3 \cdot 3^2 \cdot 5 = 151.\end{aligned}$$

Satz 2.10 Falls $f : D \mapsto \mathbb{R}$ (total) differenzierbar im inneren Punkt $x \in D$ und $v \in \mathbb{R}^n$, so gilt

$$\partial_v f(x) = \nabla f(x) \bullet v.$$

Bsp. 2.18

$$f(x, y) = x^2 + y^3$$

$$(x, y) = (2, 3)$$

$$v = (4, 5)$$

$$\nabla f(x, y) = \begin{pmatrix} 2x \\ 3y^2 \end{pmatrix}$$

$$\nabla f(2, 3) = \begin{pmatrix} 4 \\ 27 \end{pmatrix}$$

$$\nabla f(2, 3) \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 27 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ 5 \end{pmatrix} = 4 \cdot 4 + 27 \cdot 5 = 151.$$

Bemerkung

- Der Gradient $\nabla f(x)$ gibt die **Richtung des stärksten Anstiegs von f an**, d.h.

$$\partial_v f(x)$$

ist maximal unter allen v mit $\|v\| = 1$ genau dann, wenn

$$v := \frac{1}{\|\nabla f(x)\|} \nabla f(x).$$

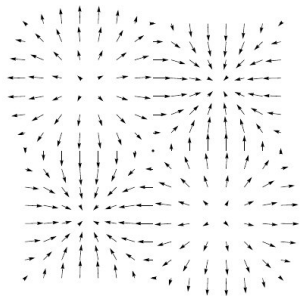
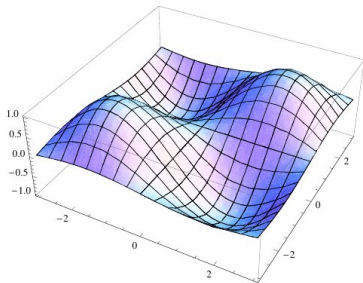
- Die Länge des Gradienten

$$\|\nabla f(x)\|$$

ist ein **Maß für die Stärke des Anstiegs** von f im Punktes x .

Bsp. 2.19

$$f(x, y) = \sin(x) \sin(y), \quad \nabla f(x, y) = \begin{pmatrix} \cos(x) \sin(y) \\ \sin(x) \cos(y) \end{pmatrix}.$$



Bemerkung Für die Änderungen einer Funktion gilt näherungsweise

$$f(x + v) \approx f(x) + \nabla f(x) \bullet v.$$

Bsp. 2.20 Absatz eines Produktes als Funktion von Preis und pro Kopf-BIP

$$f(x, y) = x^{-\frac{1}{2}} \frac{y}{1+y}$$

$$f(1, 1) = \frac{1}{2}$$

$$\nabla f(1, 1) = \left(\begin{array}{c} -\frac{1}{2}x^{-\frac{3}{2}} \frac{y}{1+y} \\ x^{-\frac{1}{2}} \frac{1}{(1+y)^2} \end{array} \right) \Big|_{(x,y)=(1,1)} = \left(\begin{array}{c} -\frac{1}{4} \\ \frac{1}{4} \end{array} \right)$$

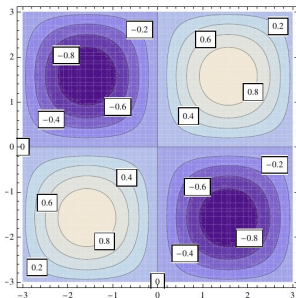
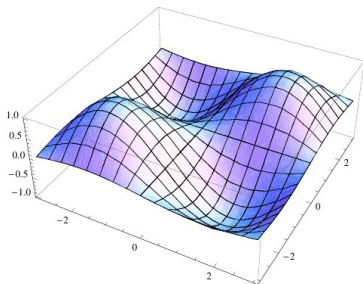
$$\Rightarrow f(1.1, 1.2) \approx \frac{1}{2} - \frac{1}{4} \cdot \frac{1}{10} + \frac{1}{4} \cdot \frac{2}{10} = \frac{21}{40}.$$

Definition 2.23 Für eine Funktion $f : \mathbb{R}^m \mapsto \mathbb{R}$ und $c \in \mathbb{R}$ ist die **Niveaumenge von f zum Niveau c** gegeben durch

$$N_c := \{x \in \mathbb{R}^n \mid f(x) = c\}.$$

Bsp. 2.21

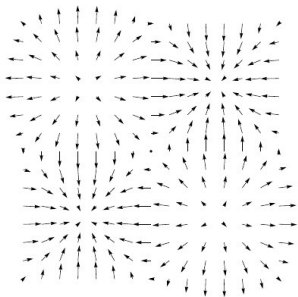
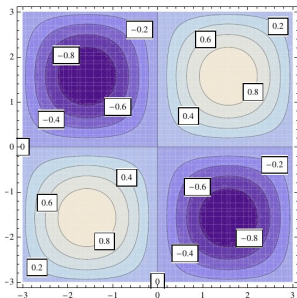
$$f(x, y) = \sin(x) \sin(y)$$



Satz 2.11 Für eine differenzierbare Funktion $f : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}$ steht der Gradient stets senkrecht auf den Niveaumengen von f .

Bsp. 2.22

$$f(x, y) = \sin(x) \sin(y)$$



2.6 Vektorwertige Funktionen in mehreren Variablen

Definition 2.24 Eine Abbildung $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}^m$

$$f(x) = \begin{pmatrix} f^1(x) \\ f^2(x) \\ \vdots \\ f^m(x) \end{pmatrix}$$

heißt **stetig** bzw. *partiell/total differenzierbar* im Punkt $x \in D$, falls jede der **Komponentenfunktionen**

$$f^1, \dots, f^m : D \mapsto \mathbb{R}$$

stetig bzw. partiell/total differenzierbar in $x \in D$ ist.

Bsp. 2.23

$$f : \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}^3$$

$$f(x, y) = \begin{pmatrix} \sin(x, y) \\ x^2 e^y \\ x^2 + y^3 \end{pmatrix}$$

Definition 2.25 Falls $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}^m$ differenzierbar in $x \in D$, dann heißt

$$df(x) = \begin{pmatrix} df^1(x) \\ df^2(x) \\ \vdots \\ df^m(x) \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{m \times n}$$

die **totale Ableitung** bzw. **Differential** bzw. **Jacobi-Matrix** von f im Punkt $x \in D$.

Bsp. 2.24 (Forts.)

$$f : \mathbb{R}^2 \mapsto \mathbb{R}^3, \quad f(x, y) = \begin{pmatrix} \sin(x \cdot y) \\ x^2 e^y \\ x^2 + y^3 \end{pmatrix}.$$

$$df(x, y) = \begin{pmatrix} y \cos(xy) & x \cos(xy) \\ 2xe^y & x^2 e^y \\ 2x & 3y^2 \end{pmatrix}.$$

Bsp. 2.25

$$f : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}^m$$

$$f(x) = A \bullet x, \quad A \in \mathbb{R}^{m \times n}$$

$$df(x) = A.$$

Satz 2.12 *Eine Abbildung $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}^m$ ist differenzierbar im inneren Punkt $x \in D$ mit Differential $df(x)$ genau dann, wenn eine stetige Funktion*

$$r : \mathbb{R}_{\geq 0} \mapsto \mathbb{R}_{\geq 0} \text{ mit } r(0) = 0$$

existiert, so dass für alle hinreichend kleinen $v \in \mathbb{R}^n$

$$\frac{\|f(x + v) - f(x) - df(x) \bullet v\|}{\|v\|} \leq r(\|v\|).$$

Satz 2.13
(Kettenregel)

Falls $f : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}^m$ differenzierbar in $x \in \mathbb{R}^n$ und $g : \mathbb{R}^m \mapsto \mathbb{R}^k$ differenzierbar in $y = f(x)$ ist,

so ist

$$g \circ f : \mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}^k$$

differenzierbar in x und es gilt

$$d(g \circ f)(x) = dg(y) \bullet df(x) \in \mathbb{R}^{k \times n}.$$

Bsp. 2.26

$$f(x, y) = \begin{pmatrix} \sin(xy) \\ \cos(xy) \\ \ln(x-y) \end{pmatrix}, \quad g(u, v, w) = \begin{pmatrix} (u^2 + v^2)e^w \\ (u+v)w \end{pmatrix}$$

$$df(x, y) = \begin{pmatrix} y \cos(xy) & x \cos(xy) \\ -y \sin(xy) & -x \sin(xy) \\ \frac{1}{x-y} & -\frac{1}{x-y} \end{pmatrix}$$

$$dg(x, y) = \begin{pmatrix} 2ue^w & 2ve^w & (u^2 + v^2)e^w \\ w & w & u + v \end{pmatrix}$$

Bsp. 2.27 (Forts.)

$$dg(f(x, y)) = \begin{pmatrix} 2 \sin(xy)(x - y) & 2 \cos(xy)(x - y) & (x - y) \\ \ln(x - y) & \ln(x - y) & \sin(xy) + \cos(xy) \end{pmatrix}$$

$$dg(f(x, y)) \bullet df(x, y) = \begin{pmatrix} 2 \sin(xy)(x - y) & 2 \cos(xy)(x - y) & (x - y) \\ \ln(x - y) & \ln(x - y) & \sin(xy) + \cos(xy) \end{pmatrix} \\ \bullet \begin{pmatrix} y \cos(xy) & x \cos(xy) \\ -y \sin(xy) & -x \sin(xy) \\ \frac{1}{x-y} & -\frac{1}{x-y} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} 1 & & -1 \\ y \ln(x - y)(\cos(xy) - \sin(xy)) + \frac{\sin(xy) + \cos(xy)}{x-y} & & x \ln(x - y)(\cos(xy) - \sin(xy)) - \frac{\sin(xy) + \cos(xy)}{x-y} \end{pmatrix}$$

Bsp. 2.28 (Forts.)

$$(g \circ f)(x, y) = \left((\sin(xy) + \cos(xy)) \ln(x - y) \right) =$$

$$d(g \circ f)(x, y) =$$

$$\left(y \ln(x - y)(\cos(xy) - \sin(xy)) + \frac{\sin(xy) + \cos(xy)}{x - y} \quad x \ln(x - y)(\cos(xy) - \sin(xy)) - \frac{\sin(xy) + \cos(xy)}{x - y} \right)$$

$$= dg(f(x, y)) \bullet df(x, y). \quad \checkmark$$

2.7 Lokale Extremstellen und Taylorpolynom

Definition 2.26 Sei $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}$. Dann heißt $x \in D$ eine **lokale Maximalstelle von f** , falls ein $\epsilon > 0$ existiert, so dass

$$f(y) \leq f(x) \quad \text{für alle } y \in B_\epsilon(x) \cap D.$$

Bemerkung Analog für **lokale Minimalstelle**.

Bemerkung

- *Man kann noch zwischen **strikten/starken** und **schwachen** lokalen Minima bzw. Maxima unterscheiden, je nachdem ob sogar $<$ statt nur \leq für alle $y \neq x$ in der Nähe von x gilt.*

Satz 2.14 *Es sei $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}$ partiell differenzierbar im inneren Punkt $x \in D$. Falls x eine lokale Maximal- bzw. lokale Minimalstelle von f ist, so gilt*

$$\nabla f(x) = 0.$$

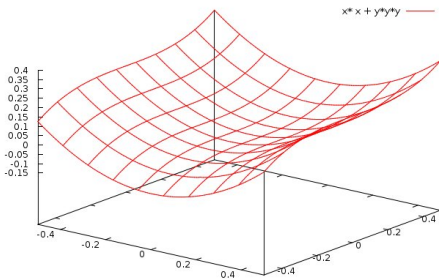
Bemerkung **Notwendiges Kriterium für lokale Extremstellen.**

Bsp. 2.29

$$f(x, y) = x^2 + y^3$$

$$\nabla f(x, y) = \begin{pmatrix} 2x \\ 3y^2 \end{pmatrix}$$

$$\nabla f(x, y) = 0 \Leftrightarrow x = y = 0.$$



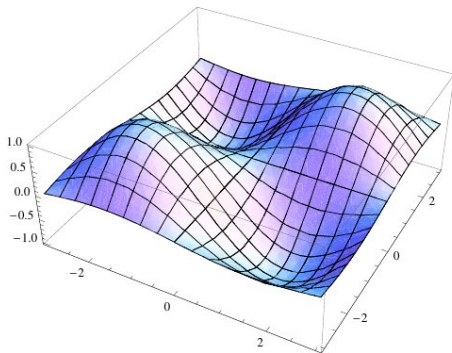
Bemerkung *Der Punkt (0,0) ist hier keine lokale Extremstelle!*

Definition 2.27 *Es sei $f : D \mapsto \mathbb{R}$ partiell differenzierbar in \mathring{D} .*

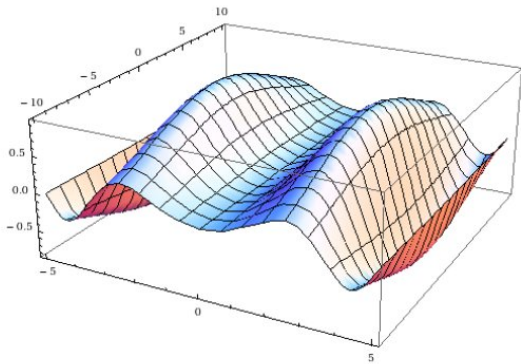
- $x \in \mathring{D}$ heißt **kritischer Punkt von f** , falls

$$\nabla f(x) = 0.$$

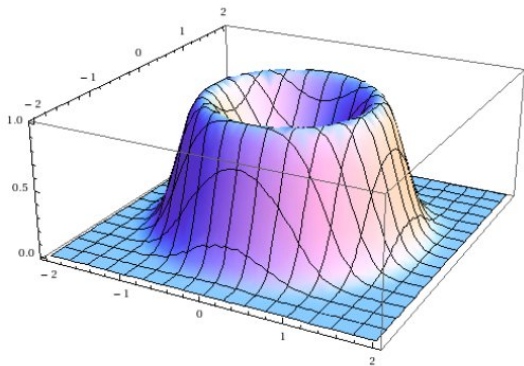
- *Ein kritischer Punkt, in welchem f kein lokales Extremum hat, heißt **Sattelpunkt**.*



Unendlich viele lokale strikte Minima und Maxima, unendlich viele Sattelstellen.



Zwei globale Maximalstellen, unendlich viele lokale Maximal- und Minimalstellen, eine Sattelstelle



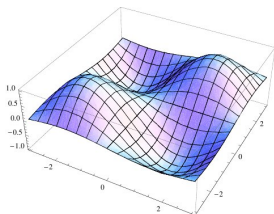
Unendlich viele globale Maximalstellen, eine strikte lokale Minimalstelle, unendlich viele globale Minimalstellen

Bsp. 2.30

$$f(x, y) = \sin(x) \sin(y)$$

$$\nabla f(x, y) = \begin{pmatrix} \cos(x) \sin(y) \\ \sin(x) \cos(y) \end{pmatrix}$$

$$\nabla f(x, y) = 0 \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} x = (2k + 1)\frac{\pi}{2} \\ y = (2l + 1)\frac{\pi}{2} \end{array} \right\} \text{ oder } \left\{ \begin{array}{l} x = k\pi \\ y = l\pi \end{array} \right\}, k, l \in \mathbb{Z}.$$



Definition 2.28 $f : D \mapsto R$ heißt **zweimal partiell differenzierbar**, falls für alle $k \in \{1, \dots, n\}$

$\partial_k f$ partiell differenzierbar.

Bemerkung *Notation*

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x_j \partial x_k} := \frac{\partial}{\partial x_j} \left(\frac{\partial}{\partial x_k} f \right).$$

bzw.

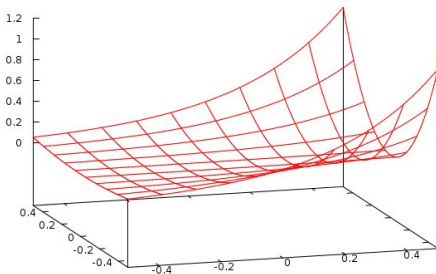
$$\partial_j \partial_k f := \frac{\partial^2 f}{\partial x_j \partial x_k} =: \partial_{jk} f.$$

Bsp. 2.31

$$f(x, y) = e^{3x}y^2$$

$$\partial_x f = 3y^2 e^{3x}$$

$$\partial_{yx} f = 6ye^{3x}.$$



Definition 2.29 Falls f zweimal differenzierbar in $x \in D \subset \mathbb{R}^n$, dann heißt

$$\text{Hess } f(x) = (\partial_{ij} f(x))_{i,j=1,\dots,n} \in \mathbb{R}^{n \times n}$$

die **Hesse-Matrix** zu f in x .

Bemerkung *Notation gelegentlich auch*

$$\text{Hess } f(x) =: \nabla^2 f(x).$$

bzw.

$$\text{Hess } f(x) =: d\nabla f(x).$$

Bsp. 2.32

$$f(x, y) = e^{3x}y^2$$

$$\partial_{yx}f = 6ye^{3x} = \partial_{xy}$$

$$\partial_{xx}f = 9y^2e^{3x}$$

$$\partial_{yy}f = 2e^{3x}$$

$$\nabla^2 f(x) = \begin{pmatrix} 9y^2e^{3x} & 6ye^{3x} \\ 6ye^{3x} & 2e^{3x} \end{pmatrix}.$$

Definition 2.30 *f heißt **zweimal stetig partiell differenzierbar**, falls f zweimal partiell differenzierbar und für alle $i, j \in \{1, \dots, n\}$*

$$\partial_{ij}f \text{ stetig.}$$

Satz 2.15 (Satz v. Schwarz) *Falls f zweimal stetig partiell differenzierbar, dann gilt für alle $i, j \in \{1, \dots, n\}$*

$$\partial_{ij}f = \partial_{ji}f.$$

Bemerkung Falls f zweimal stetig partiell differenzierbar ist die Hesse-Matrix damit insbesondere **symmetrisch**⁴, d.h.
für alle $i, j \in \{1, \dots, n\}$

$$(\text{Hess } f(x))_{ij} = (\text{Hess } f(x))_{ji}.$$

⁴Quadratische Matrizen, die bezüglich der Spiegelung an der Hauptdiagonalen symmetrisch sind, nennt man symmetrisch.

Definition 2.31 Sei f zweimal partiell differenzierbar in $x \in \mathbb{R}^n$, dann heißt die Abbildung

$$\mathbb{R}^n \mapsto \mathbb{R}$$

$$v \mapsto H_f(x)(v, v) := v \bullet (\text{Hess } f(x) \bullet v)$$

die **Hesseform von f in x** .

Bsp. 2.33 (Forts)

$$f(x, y) = e^{3x}y^2$$

$$\text{Hess } f(x, y) = \begin{pmatrix} 9y^2e^{3x} & 6ye^{3x} \\ 6ye^{3x} & 2e^{3x} \end{pmatrix}.$$

$$\text{Hess } f(0, 1) = \begin{pmatrix} 9 & 6 \\ 6 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$H_f(0, 1) \left(\begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix} \right) = 9v_1^2 + 12v_1 \cdot v_2 + 2v_2^2.$$

Satz 2.16
(Taylor I)

Es sei $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}$ zweimal stetig partiell differenzierbar in einem inneren Punkt von $x \in D$ und $v \in \mathbb{R}^n$, so dass $x + t \cdot v \in D$ für alle $t \in [0, 1]$.

Dann existiert ein $t \in [0, 1]$, so dass

$$f(x + v) = f(x) + \nabla f(x) \bullet v + \frac{1}{2} H_f(x + tv)(v, v).$$

Satz 2.17
(Taylor II)

Es sei $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}$ zweimal stetig partiell differenzierbar in einem inneren Punkt von $x \in D$. Dann gilt für alle $v \in \mathbb{R}^n$ mit $x + v \in D$

$$|f(x + v) - \left[f(x) + \nabla f(x) \bullet v + \frac{1}{2} H_f(x)(v, v) \right]| \leq r(\|v\|)$$

mit einer Fehlerfunktion $r : \mathbb{R}_{\geq 0} \mapsto \mathbb{R}_{\geq 0}$, so dass

$$\lim_{t \rightarrow 0} \frac{r(t)}{t^2} = 0.$$

Bemerkung Falls f zweimal stetig partiell differenzierbar, erhalten wir somit die **Näherungsformel**

$$f(x + v) \approx f(x) + \nabla f(x) \bullet v + \frac{1}{2} H_f(x)(v, v),$$

wobei der Approximationsfehler schneller als quadratisch in der Länge der Verschiebung $\|v\|$ gegen Null strebt.

Bemerkung *Schreibt man x_0 statt x und $x - x_0$ statt v , liest sich die vorige Aussage als*

$$f(x) \approx f(x_0) + \nabla f(x_0) \bullet (x - x_0) + \frac{1}{2} H_f(x_0)(x - x_0, x - x_0).$$

mit einem Approximationsfehler, der schneller als $\|x - x_0\|^2$ gegen Null strebt.

Definition 2.32 Falls f in x_0 zweimal partiell differenzierbar, heißt die Funktion

$$x \mapsto T_{f,x_0}^2(x) := f(x_0) + \nabla f(x_0) \bullet (x - x_0) + \frac{1}{2} H_f(x_0)(x - x_0, x - x_0)$$

das **Taylorpolynom zweiten Grades** zu f mit **Entwicklungspunkt** x_0 .

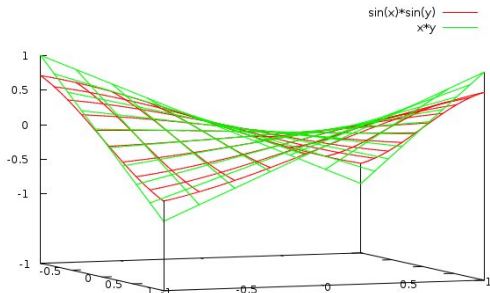
Bsp. 2.34

$$f(x, y) = \sin(x) \sin(y), \quad x = (0, 0)$$

$$f(0, 0) = 0, \quad \nabla f(0, 0) = 0, \quad \nabla^2 f(0, 0) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow T_{f,0}^2(x, y) = xy$$

$f(x, y) \approx T_{f,0}^2(x, y) = xy$ in der Nähe von $(0, 0)$.



Definition 2.33 Eine Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ heißt **positiv definit**, falls für alle $x \in \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$ gilt, dass

$$x \bullet (A \bullet x) > 0$$

Bemerkung Analog **negativ definit** mit “<” statt “>”.

Bsp. 2.35

$$A = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \mu \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$$

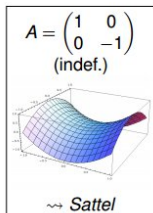
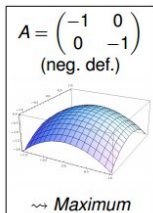
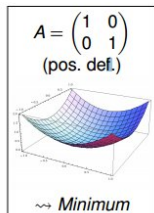
- *pos. definit, falls $\mu, \lambda > 0$.*
- *neg. definit, falls $\mu < 0$ und $\lambda < 0$.*
- *indefinit, falls $\lambda \cdot \mu < 0$.*

Bsp. 2.36 (Forts.) Für jeden der drei Fälle

- $\lambda = \mu = 1$
- $\lambda = \mu = -1$
- $\lambda = -\mu = 1$

betrachte die Funktion

$$\mathbb{R}^2 \ni \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \bullet \left(A \bullet \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \right) = \lambda x^2 + \mu y^2$$



Bemerkung Notation für $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

$A > 0$ falls A pos. definit

bzw.

$A < 0$ falls A neg. definit

Bemerkung Es sind noch die Fälle möglich, dass $A \geq 0$ (**pos. semidefinit**), d.h. für alle $x \in \mathbb{R}^n$

$$x \bullet (A \bullet x) \geq 0,$$

bzw. analog $A \leq 0$ (**neg. semidefinit**) sowie als letztes, dass A weder neg. noch pos. semidefinit ist. – In letzterem Fall nennt man A **indefinit**.

Satz 2.18 Sei $f : \mathbb{R}^n \supset D \mapsto \mathbb{R}$ in einer Umgebung des inneren Punktes $x \in D$ zweimal stetig partiell differenzierbar.

- Falls

$$\nabla f(x) = 0 \text{ und } \nabla^2 f(x) > 0,$$

so hat f in x ein lokales Minimum.

- Falls

$$\nabla f(x) = 0 \text{ und } \nabla^2 f(x) < 0,$$

so hat f in x ein lokales Maximum.

- Falls $\nabla f(x) = 0$ und

$$H_f(x)(u, u) > 0 \text{ und } H_f(x)(v, v) < 0$$

für zwei $u, v \in \mathbb{R}^n$, so hat f in x eine Sattelstelle.

Bemerkung

- Dieses **hinreichende Kriterium für lokale Extrem- bzw. Sattelstellen** ist also in den drei Fällen anwendbar, wenn $\nabla^2 f(x)$ positiv definit, negativ definit oder indefinit ist.
- In den beiden anderen Fällen, wenn A bzw. $-A$ nur positiv semidefinit ist, kann man das Kriterium nicht anwenden und muss stattdessen zu höheren Ableitungen übergehen, analog zur Situation in einer Variablen (siehe letztes Semester).

- Lemma 2.1** *Für eine symmetrische Matrix $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ gilt*
- *$A > 0$ genau dann, wenn $\det(A) > 0$ und $A_{11} > 0$,*
 - *$A < 0$ genau dann, wenn $\det(A) > 0$ und $A_{11} < 0$.*
 - *A indefinit genau dann, wenn $\det(A) < 0$.*

Bsp. 2.37 (Forts.) $f(x, y) = \sin(x) \sin(y)$

$$\nabla f(x, y) = \begin{pmatrix} \cos(x) \sin(y) \\ \sin(x) \cos(y) \end{pmatrix}.$$

Kritische Punkte von f

$$(x, y) = (2k + 1, 2l + 1) \cdot \frac{\pi}{2} \quad (\text{"Typ 1"})$$

bzw.

$$(x, y) = (k, l) \cdot \pi \quad (\text{"Typ 2"})$$

$$\nabla^2 f(x, y) = \begin{pmatrix} -\sin(x) \sin(y) & \cos(x) \cos(y) \\ \cos(x) \cos(y) & -\sin(x) \sin(y) \end{pmatrix}$$

$$\det(\nabla^2 f)(x, y) = \sin^2(x) \sin^2(y) - \cos^2(x) \cos^2(y)$$

$$= +1 \text{ falls } (x, y) \text{ kritisch, Typ 1}$$

$$= -1 \text{ falls } (x, y) \text{ kritisch, Typ 2}$$

\leadsto Die kritischen Punkte vom Typ 1 sind lokale Extremstellen,
die kritischen Punkte vom Typ 2 sind Sattelstellen.

Bsp. 2.38 (Forts.) Für die kritischen Punkte vom Typ 1

$$(x, y) = (2k + 1, 2l + 1) \cdot \frac{\pi}{2}$$

ist wegen

$$(\nabla^2 f)_{11}(x, y) = -\sin(x) \sin(y)$$

falls $k - n$ ungerade

$$(\nabla^2 f)_{11}(x, y) = +1 \quad \leadsto \text{lokales Minimum,}$$

bzw. falls $k - n$ gerade

$$(\nabla^2 f)_{11}(x, y) = -1 \quad \leadsto \text{lokales Maximum.}$$

2.8 Extrema unter Nebenbedingungen

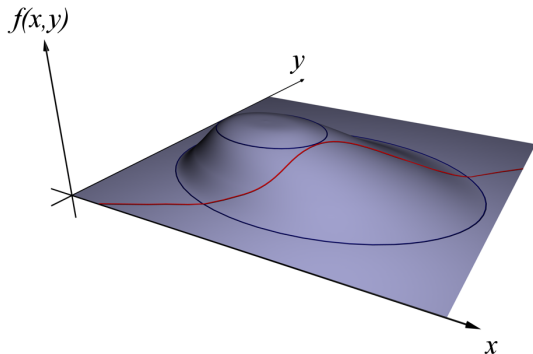
Definition 2.34 Sei $f, g : D \mapsto \mathbb{R}$ gegeben, dann hat f in $x \in D$ ein **Maximum** auf D unter der Nebenbedingung $g = c$,

falls

$$g(x) = c$$

und

$$f(y) \leq f(x) \text{ f\"ur alle } y \in D \text{ mit } g(y) = c.$$



Bemerkung *Notation*

$$D \in x \longrightarrow \max_{g(x)=c} f(x).$$

bzw. einfach

$$\max_{g=c} f.$$

Bsp. 2.39 Nutzenfunktion für Konsumportfolios $(x, y) \in \mathbb{R}_+^2$

$$f(x, y) = x^{0.3} \cdot y^{0.7}.$$

Kostenfunktion für Konsumportfolio $(x, y) \in \mathbb{R}$

$$g(x, y) = p_x \cdot x + p_y \cdot y.$$

Verfügbares Budget bei der Nutzenoptimierung $c \geq 0$, d.h.

$$p_x \cdot x + p_y \cdot y = c.$$

\leadsto Finde

$$(x, y) \longrightarrow \max_{g(x,y)=c} f(x, y).$$

Definition 2.35 Seien $f, g : D \mapsto \mathbb{R}$ differenzierbar, $c \in \mathbb{R}$, dann heißt $x \in \overset{\circ}{D}$ **kritischer Punkt für das Problem** $\max_{g=c} f$ in D , falls

$$g(x) = c$$

und ein $\lambda \in \mathbb{R}$ existiert, so dass

$$\nabla f(x) = \lambda \cdot \nabla g(x).$$

Bemerkung Die Zahl $\lambda \in \mathbb{R}$ oben heißt dann **Lagrange-Multiplikator**.

Definition 2.36 $x \in D$ mit $g(x) = c$ heißt **lokale Lösung** vom Problem $\max_{g=c} f$, falls

$$g(x) = c$$

und ein $\epsilon > 0$ existiert, so dass

$$f(y) \leq f(x) \text{ für alle } y \in B_\epsilon(x) \cap D \text{ mit } g(y) = c.$$

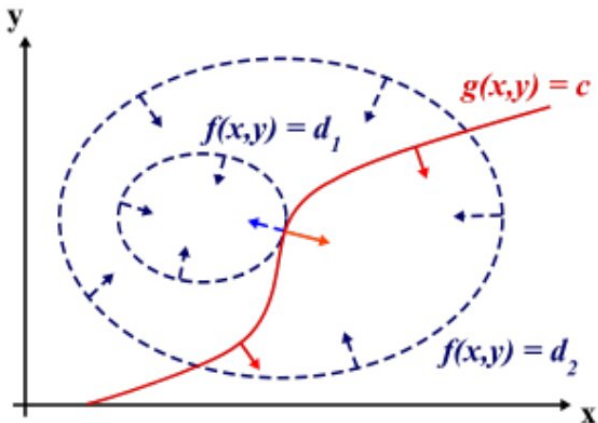
Satz 2.19 Falls $f, g : D \mapsto \mathbb{R}$ stetig differenzierbar in $\overset{\circ}{D}$. Dann ist jede lokale Lösung $x \in \overset{\circ}{D}$ für das Problem $\max_{g=c} f$ ein kritischer Punkt, d.h. es existiert ein $\lambda \in \mathbb{R}$, so dass

$$\nabla f(x) = \lambda \cdot \nabla g(x).$$

Bemerkung Notwendiges Kriterium für lokale Extrema unter Nebenbedingung.

Bemerkung Veranschaulichung der 'Lagrange-Bedingung'

$$\exists \lambda \in \mathbb{R} : \nabla f(x) \stackrel{!}{=} \lambda \cdot \nabla g(x).$$



Bemerkung

- *Die Lagrange-Bedingung ist nur notwendig, aber nicht hinreichend. D.h. es muss dann mit weiteren Argumenten begründet werden, ob die gefundenen kritischen Punkte tatsächlich lokale oder sogar globale Minimal- oder Maximalstellen sind.*
- *Im Allgemeinen kann es mehrere oder gar unendlich viele kritische Punkte gemäß der Lagrange-Bedingung geben. In dem Fall muss man etwa durch direkten Vergleich der zugehörigen f -Funktionswerte auf den kritischen Punkten die globalen Maximalstellen bzw. Minimalstellen identifizieren.*
- *Aber auch im Fall, dass es nur eine kritische Stelle gemäß der Lagrange-Bedingung gibt, muss durch gesonderte Argumente gezeigt werden, ob es sich um eine Maximal-, Minimal oder Sattelstelle handelt.*

Bemerkung

- *Es muss auch stets der mögliche Fall $\lambda = 0$ behandelt werden. Insbesondere liefert das auch die möglichen kritischen Punkte im Inneren der Menge $\{x | g(x) = c\} \cap D$ sofern vorhanden.*
- *Schließlich liefert das Lagrange-Kriterium im Fall, wenn $g = c = \text{const.}$ das bereits bekannte Kriterium für lokale Extremstellen ohne Nebenbedingung, d.h. dass*

$$\nabla f(x) \stackrel{!}{=} 0.$$

Bsp. 2.40 (Forts.)

$$f(x, y) = x^{0.3} \cdot y^{0.7},$$

$$g(x, y) = x + 2y \stackrel{!}{=} c := 100.$$

$$\nabla f(x, y) = \begin{pmatrix} 0.3 \cdot \left(\frac{y}{x}\right)^{0.7} \\ 0.7 \cdot \left(\frac{x}{y}\right)^{0.3} \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \lambda \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \nabla g(x, y).$$

Entspricht den zwei Gleichungen für kritische Punkte

$$0.3 \cdot \left(\frac{y}{x}\right)^{0.7} = \lambda,$$

$$0.7 \cdot \left(\frac{x}{y}\right)^{0.3} = 2\lambda.$$

Der Fall $\lambda = 0$ liefert keine Lösungen wegen $x, y > 0$. Für $\lambda \neq 0$ erhält man nach Division der ersten Gleichung durch die zweite

$$\frac{3}{7} \cdot \left(\frac{y}{x}\right)^{1.0} = \frac{3}{7} \cdot \frac{y}{x} = \frac{1}{2}$$

$$\Rightarrow \frac{y}{x} = \frac{7}{6}.$$

Bsp. 2.41 (Forts.) Somit

$$y = \frac{7}{6} \cdot x$$

Einsetzen in die Budget-Bedingung

$$x + 2y = 100$$

ergibt

$$\frac{10}{3} \cdot x = 100$$

also

$$x = 30$$

und

$$y = \frac{7}{6} \cdot x = 35$$

Bsp. 2.42 (Forts.) Somit gibt es nur eine kritische Stelle

$$(x, y) = (30, 35)$$

auf der zulässigen Menge

$$\{(x, y) \mid g(x, y) = 100\} = \{g = 100\}.$$

Für die beiden Randpunkte $(0, 50)$ bzw. $(100, 0)$ der zulässigen Portfolios gilt

$$f(0, 50) = f(100, 0) = 0.$$

Da ferner $f > 0$ überall sonst auf der Menge $\{g = 100\}$ muss die einzige kritische Stelle das einzige lokale und damit automatisch auch das globale Maximum von f auf $\mathbb{R}_+^2 \cap \{g = 100\}$ sein.

\leadsto Das optimale Konsumportfolio unter der Budgetbedingung $g = 100$ ist

$$(x, y) = (30, 35).$$

Bemerkung Häufig werden Minimierungs- bzw. Maximierungsprobleme für eine Funktion f auf einer Menge aller Punkte

$$\{x \in \mathbb{R}^n \mid g(x) \leq c\}$$

mit einer differenzierbaren Funktion g betrachtet. Dies kann auf den Bereits betrachteten Fall einer Nebenbedingung der Form $\{\tilde{g} = 0\}$ zurückgeführt werden mit

$$\tilde{g}(x) := \max(0, g(x) - c),$$

d.h. in diesem Fall sind die Menge der kritischen Punkte gegeben durch die Bedingungen

$$g(x) < c \text{ und } \nabla f(x) = 0$$

oder

$$g(x) = c \text{ und es ex. } \lambda \in \mathbb{R} \text{ s.d. } \nabla f(x) = \lambda \nabla g(x).$$

Bsp. 2.43 Wir betrachten die Aufgabe

$$\min_{g \leq 1} f$$

mit

$$f(x, y) = 3x^2 + 5y^3, \quad g(x, y) = x^2 + y^2.$$

Die Menge $\{g < 1\}$ ist der offene Einheitskreis in \mathbb{R}^2 . Die kritischen Punkte auf dieser Menge sind durch die Bedingung

$$\nabla f = \begin{pmatrix} 2x \\ 15y^2 \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} 0,$$

d.h. $(0, 0) \in \{g < 1\}$ ist ein kritischer Punkt.

Die Menge $\{g = 1\}$ ist der Rand des Einheitskreises. Die kritischen Punkte hier genügen der Lagrange-Bedingung

$$\nabla f = \begin{pmatrix} 2x \\ 15y^2 \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \lambda \nabla g = \lambda \begin{pmatrix} 2x \\ 2y \end{pmatrix}.$$

Bsp. 2.44 (Forts.) Aus

$$\begin{pmatrix} 2x \\ 15y^2 \end{pmatrix} \stackrel{!}{=} \lambda \begin{pmatrix} 2x \\ 2y \end{pmatrix}.$$

und $\nabla f \neq 0$ auf $\{g = 1\}$ folgt im Fall $x \neq 0$, dass $\lambda = 1$ sowie

$$15y^2 = 2y,$$

d.h. die vier Fälle

$$y = 0, x = \pm 1$$

und

$$y = \frac{2}{15} \Rightarrow x = \pm \sqrt{\frac{221}{225}}.$$

Falls $x = 0$ ist $y = \pm 1$, und die Lagrange-Bedingung ist erfüllt mit $\lambda = \mp \frac{2}{15}$, d.h. wir erhalten zwei weitere kritische Punkte

$$x = 0, y = \pm 1.$$

Bsp. 2.45 (Forts.) \leadsto Sieben kritische Punkte für das Problem $\min_{g \leq 1} f$,

$$(0, 0), \quad (0, \pm 1), \quad (\pm 1, 0), \quad \left(\pm \sqrt{\frac{221}{225}}, \frac{2}{15}\right)$$

Die Funktion f ist stetig auf der kompakten Menge $\{g \leq 1\}$, daher nimmt sie hierauf Minimum und Maximum an, die zugehörigen Maximal- und Minimalstellen müssen unter den oben genannten kritischen Punkten sein. Die Funktionswerte von f auf diesen Punkten sind

$$0, \quad 5, \quad -5, \quad 3, \quad 3, \quad \frac{1997}{675}, \quad \frac{1997}{675}.$$

Somit ist

$$\min_{g \leq 1} f = -5,$$

und dieser Wert wird im Punkt $(0, -1)$ angenommen.

Bsp. 2.46 (Forts.) Grafik

